

PAR COURRIEL

Québec, le 13 janvier 2023

Réf. : 2022-22

Objet : *Votre demande en vertu de la Loi sur l'accès aux documents des organismes publics et sur la protection des renseignements personnels (RLRQ, chapitre A-2.1)*

Par la présente, nous donnons suite à votre demande d'accès reçue le 30 novembre 2022, visant à obtenir des documents en lien avec le jeu de données « COVID-19 - Portrait quotidien du statut vaccinal des nouveaux cas et des nouvelles hospitalisations ».

Nous allons répondre à votre demande point par point :

Concernant les points 1 a) et 2, nous vous informons que certains documents relèvent davantage du ministère de la Santé et des Services sociaux. En vertu de l'article 48 de la Loi, nous devons vous référer à la personne responsable de l'application de cette loi au sein de cet organisme :

Ministère de la Santé et des Services sociaux
Madame Dominique Breton
Sous-ministre adjointe
1075, ch. Sainte-Foy, 11^e étage
Québec (Québec) G1S 2M1
Tél. : 418 266-8864
Télec. : 418 266-7024
responsable.acces@msss.gouv.qc.ca

Concernant le point 1 b), nous vous transmettons copie du code utilisé pour mettre à jour la date de la dernière modification. Cette opération était réalisée au départ par l'équipe de notre Ministère. Désormais, elle est du ressort du ministère de la Santé et des Services sociaux.

Vous noterez que, dans ce document, des renseignements ont été masqués en vertu des articles 53 et 54 de la Loi sur l'accès aux documents des organismes publics et sur la protection des renseignements personnels (RLRQ, chapitre A-2.1).

Concernant le point 3, nous vous transmettons une copie des documents permettant de répondre à ce point de votre demande.

Pour ce qui est du point 4, nous ne détenons pas de document en lien avec ce point de la demande.

En ce qui concerne le point 5, en vertu de l'article 13 de la Loi, les renseignements permettant de répondre à ce point de votre demande sont disponibles aux adresses suivantes :

[Historique - COVID-19 - Portrait quotidien des cas confirmés - Jeu de données - Données Québec \(donneesquebec.ca\)](#)

[COVID-19 - Portrait quotidien des hospitalisations - Historique du portrait quotidien des hospitalisations, réparties par région et unité de soins - Données Québec \(donneesquebec.ca\)](#)

Conformément à l'article 51 de la Loi sur l'accès, nous vous informons que vous avez trente (30) jours à compter de ce jour pour exercer un recours en révision de cette décision auprès de la Commission d'accès à l'information. Vous trouverez en pièce jointe l'avis vous informant de ce recours.

Je vous prie d'agréer, _____, nos salutations distinguées.

La responsable de l'accès aux documents
et de la protection des renseignements personnels,

Renée Giguère

p. j. 6

Aide-mémoire – API de CKAN

Le présent document résume les éléments d'intérêt pour les utilisateurs de Données Québec, en vue de pouvoir utiliser les API de CKAN.

Table des matières

Aide-mémoire – API de CKAN	1
1 Qu'est-ce qu'une API?	2
2 Quelle est son utilité?	2
3 Description des API de CKAN.....	2
3.1 Utilisateurs et mode d'accès	2
3.1.1 Mode lecture	2
3.1.2 Mode écriture.....	3
3.2 Catégories principales d'API de CKAN	3
3.2.1 API génériques	3
3.2.2 API FileStore.....	5
3.2.3 API DataStore.....	6
4 Environnements de travail de Données Québec	6
5 Exemples de requêtes API.....	7
5.1 API génériques	7
5.2 API DataStore.....	13
5.3 API FileStore.....	14
6 Encodage.....	14
7 Soutien technique	15
ANNEXE	15

1 Qu'est-ce qu'une API?

L'expression « API » est l'abréviation de « Application Programming Interface » (ou en français: interface applicative de programmation). Les API sont un moyen efficace de faire communiquer deux programmes informatiques¹.

2 Quelle est son utilité?

Une API permet d'automatiser certaines tâches dynamiques en lot et de programmer des tâches qui doivent être exécutées fréquemment.

Par exemple, un programme informatique pourrait utiliser une API de CKAN afin d'extraire la liste des [établissements condamnés](#) pour les manquements à la réglementation sur les produits alimentaires et utiliser ces données pour géolocaliser les restaurants.

3 Description des API de CKAN

Le portail Données Québec est soutenu par l'application Web CKAN, qui permet de cataloguer et de documenter les jeux de données, ainsi que de téléverser leurs fichiers de données d'un serveur distant vers le serveur de Données Québec. CKAN possède des API qui permettent d'interagir par programmation avec les données du portail.

3.1 Utilisateurs et mode d'accès

Deux types d'utilisateurs auront recours aux API de Données Québec : les consommateurs de données (citoyens, développeurs, etc.) et les diffuseurs (ministères, organismes publics, municipalités et organismes de la société civile). En fonction de leurs besoins et de leurs droits, deux modes d'accès peuvent leur être attribués :

1. en **lecture** pour les consommateurs et diffuseurs;
2. en **écriture** pour les diffuseurs. Ce mode requiert une clé API.

3.1.1 Mode lecture

En mode lecture, les API de CKAN permettent de **consulter** le contenu du portail: le catalogue des jeux de données, les organisations, l'historique, les ressources associées, etc. Par exemple, un développeur pourrait extraire la liste des jeux de données présents dans le portail au moyen de l'API générique. Évidemment, les actions en lecture seulement ne permettent en aucun cas de modifier le contenu des jeux de données.

Note : un jeu de données est un ensemble de ressources sur un sujet et une ressource est un fichier.

¹ Inspiré de <https://www.1min30.com/dictionnaire-du-web/api-interface-de-programmation>.

3.1.2 Mode écriture

En mode écriture, les API de CKAN permettent aux organisations d'apporter des changements (**ajouter, modifier, supprimer**) au contenu du portail, entre autres :

- créer un nouveau jeu de données
- mettre à jour les jeux de données d'une organisation à fréquence déterminée;
- téléverser la mise à jour d'un fichier de données de manière ponctuelle;
- mettre à jour l'information de la fiche de métadonnées du jeu de données;
- supprimer une ressource.

En général, les API permettent de poser les mêmes actions que celles pouvant être réalisées par l'interface utilisateur (à l'aide des formulaires). Toutes les spécifications techniques liées au portail Données Québec (ex. taille maximale de fichiers, timeout, etc.) s'appliquent autant lors du recours aux API qu'à l'interface utilisateur.

En mode écriture, une clé API est toujours requise pour authentifier l'utilisateur. Certaines API en mode lecture requièrent aussi une clé API. Une clé API unique est associée à chaque compte utilisateur dans CKAN. Pour l'obtenir, l'utilisateur doit se connecter au portail et accéder à la page de son compte (la clé API se situe au bas à gauche de cette page) :

<https://www.donneesquebec.ca/recherche/user/votreNomUtilisateur>.

Les actions en écriture sont possibles par un utilisateur sur un jeu de données lorsque les droits lui sont accordés par l'administrateur de l'organisation propriétaire du jeu de données.

3.2 Catégories principales d'API de CKAN

CKAN propose trois catégories d'API pour interagir avec la majorité de ses composants : API générique, API DatasStore, API FileStore.

3.2.1 API génériques

Les API génériques permettent d'interroger, de modifier, d'ajouter ou de supprimer des composants de tout portail de données CKAN, y inclus : **les organisations, les catégories, les mots-clés, licences, jeux de données, les métadonnées associées, etc.**

[La documentation complète de CKAN](#) est disponible sur le Web (en anglais).

Les API génériques sont regroupées en fonction du type d'action exécutée sur le composant de CKAN. Nous avons cinq groupes d'actions : GET, CREATE, UPDATE, PATCH, et DELETE.

Les actions **GET**, permettent de faire des recherches et des extractions de métadonnées.

Exemples :

1. **package_list** fournit la liste des jeux de données du portail;
2. **package_show** permet d'obtenir les métadonnées d'un jeu de données;
3. **resource_show** fournit les métadonnées sur une ressource;
4. **package_search** fournit la liste des jeux de données satisfaisant les critères de recherche avec leurs métadonnées;
5. **current_package_list_with_resources** retourne la liste des jeux de données du portail avec leurs ressources;
6. **group_list** donne la liste des catégories du portail;
7. **license_list** pour avoir la liste des licences sous lesquelles les données peuvent être publiées.

Pour des détails sur les API GET, consulter [la documentation CKAN](#) (en anglais).

Les actions **CREATE** permettent d'ajouter des nouveaux éléments ou données.

Exemples :

1. **package_create** pour l'ajout d'un nouveau jeu de données;
2. **resource_create** pour l'ajout d'une nouvelle ressource;
3. **user_create** pour l'ajout d'un nouvel utilisateur;
4. **member_create** pour l'ajout d'un nouveau membre (utilisateur, jeu de données, groupe) à un groupe.

Pour des détails sur les API CREATE, consulter [la documentation CKAN](#) (en anglais).

Les actions **UPDATE** permettent de mettre à jour l'information existante.

Exemples :

1. **package_update** pour mettre à jour les métadonnées d'un jeu de données;
2. **resource_update** pour modifier les données et métadonnées d'une ressource;
3. **package_resource_reorder** pour réorganiser l'ordre d'affichage des ressources d'un jeu de données;
4. **user_generate_apikey** pour change la clé API d'un utilisateur.

Pour des détails sur les API UPDATE, consulter [la documentation CKAN](#) (en anglais)

Les actions **PATCH** permettent de mettre à jour partiellement l'information existante.

Exemples :

1. **package_patch** pour modifier uniquement les champs passés en paramètre dans un jeu de données;
2. **resource_patch** pour modifier uniquement les champs passés en paramètre dans une ressource;
3. **organization_patch** pour modifier uniquement les champs passés en paramètre dans une organisation.

Pour des détails sur les API PATCH, consulter [la documentation CKAN](#) (en anglais).

Note : Il est important de comprendre la différence entre les actions UPDATE et PATCH. La méthode PATCH fait une mise à jour à partir des paramètres fournis, en laissant les autres paramètres inchangés, tandis que la méthode UPDATE efface les paramètres qui ne sont pas explicitement fournis. Pour les mises à jour de ressources ou une modification des métadonnées, il est recommandé d'utiliser l'action PATCH.

Les actions **DELETE** permettent de supprimer des objets de CKAN.

Exemples :

1. **resource_delete** pour supprimer une ressource;
2. **package_delete** pour changer le statut un jeu de données à invisible et le rendre inaccessible par Web et API;
3. **organisation_member_delete** pour retirer un utilisateur d'une organisation.

Pour des détails sur les API PATCH, consulter [la documentation CKAN](#) (en anglais).

Il est important de souligner que dans les API génériques, les jeux de données sont appelés "package" et non "dataset". Les actions des API génériques sont détaillées dans la [documentation CKAN](#) (en anglais).

3.2.2 API FileStore

Le FileStore est un espace disque distant ou local où les ressources sont stockées. Pour en savoir plus, consultez la [documentation CKAN](#) (en anglais).

Les API FileStore permettent d'ajouter et de mettre à jour tous les types de **fichiers téléversés** dans CKAN. Les ressources du FileStore sont accessibles en intégralité et ne peuvent être interrogées pour en extraire une partie. Cette possibilité est explorée dans la section suivante, API Datastore.

Que le fichier soit téléversé par l'API, ou manuellement par l'interface utilisateur, la bonne pratique consiste à conserver le même nom de fichier lors de la mise à jour, afin de permettre aux applications développées avec ces fichiers d'aller chercher la mise à jour des données à partir du même URL de manière automatisée.

Deux actions sont permises pour téléverser un fichier dans le FileStore: "**resource_create**" et "**resource_update**". Pour en savoir plus sur les actions de l'API FileStore, vous pouvez consulter [la documentation CKAN](#) (en anglais).

De plus, la version téléchargeable d'un fichier (peu importe son format) ne sera pas automatiquement importée dans l'infrastructure géomatique ouverte (IGO) lorsque ce fichier est utilisé comme source d'une carte interactive. Il faut donc importer le fichier IGO indépendamment de l'API.

3.2.3 API DataStore

Le DataStore est une base de données de CKAN utilisée pour le stockage des ressources ayant des données structurées. Les ressources sont stockées sous forme de tables. Le but est de faciliter l'accès aux données en permettant de faire des manipulations (lecture, écriture, filtrage, ajout, modification, suppression) sur les ressources disponibles dans le Datastore sans avoir à les télécharger.

Les ressources au format CSV, XLS, ou XLSX téléversées dans CKAN (FileStore) sont automatiquement importées dans le DataStore, pour pouvoir être exploitées. Il faut cependant noter que les actions apportées dans la base de données DataStore ne mettent pas à jour les versions téléchargeables (les fichiers dans le FileStore).

Voici quelques actions qu'on peut exécuter sur une ressource du DataStore par API :

1. **datastore_search** pour rechercher des données dans une ressource;
2. **datastore_search_sql** pour interroger une ou plusieurs ressources avec des requêtes SQL;
3. **datastore_upsert** pour ajouter ou mettre à jour des données dans une ressource;
4. **datastore_delete** pour supprimer une ressource du DataStore.

Pour plus de détails sur les actions des API DataStore, consulter la [documentation CKAN](#) (en anglais).

4 Environnements de travail de Données Québec

Les organisations diffusant sur Données Québec peuvent effectuer des tests avec l'interface graphique ou les requêtes d'API sur l'environnement de développement. Cet environnement est accessible pour des adresses IP spécifiées. Il faut donc fournir l'adresse IP de l'organisation, se créer un compte et demander les accès en édition pour celle-ci.

Rappelons que pour le site public, seules les requêtes d'API en lecture sont permises pour tous les utilisateurs. Pour les organisations diffusant sur Données Québec, un accès en écriture doit être demandé pour l'organisation diffusant les jeux de données afin obtenir une clé API.

Les demandes d'accès doivent être acheminées à pilote@donneesquebec.ca.

URL des environnements pour l'utilisation des API

Environnement public : [https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/NOM API](https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/NOM_API)

5 Exemples de requêtes API

Les interactions avec l'API se font par requêtes HTTP au moyen d'instructions qui utilisent les méthodes:

- GET: lorsque l'API se limite à un accès en lecture seulement;
- POST: lorsque l'API nécessite un accès en écriture (et requiert la clé API).

L'exécution des requêtes API fournit en sorties des fichiers au format [JSON](#), avec la structure suivante :

```
{ "help" : " "  
  "success" : true ou false  
  "error" ou "result" :{  
  
    //result contient le resultat de la requête pour "success":true  
  
    //error contient le message d'erreur et le type d'erreur pour  
    //"success":false  
  
  }  
}
```

Il existe plusieurs outils permettant l'exécution des requêtes API. Les plus utilisés pour les requêtes CKAN sont : Navigateur (Chrome, Internet Explorer, Fire Fox), Curl, Httpie, Postman.

5.1 API génériques

1. Lister toutes les catégories du portail Données Québec (méthode GET) avec **group_list** :

```
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/group\_list  
curl https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/group_list
```

```
{  
  help: "https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/help\_show?name=group\_list",  
  success: true,  
  result:  
  
  [  
  
    "agriculture-alimentation",  
    "economie-entreprises",  
    "education-recherche",  
    "environnement-ressources-naturelles-energie",  
    "gouvernement-finances",  
    "infrastructures",  
    "loi-justice-securite-publique",  
    "politiques-sociales",  
  
  ]  
}
```

```
"sante",
"societe-culture",
"tourisme-sports-loisirs",
"transport"

]

}
```

2. Lister tous les jeux de données (appelés « package » avec l'API) de Données Québec (méthode GET) avec **package_list** :

```
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/package\_list
curl https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/package_list
```

3. Faire une recherche des jeux de données contenant le mot « pompier » (méthode GET) avec **package_search** :

```
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package\_search?q=pompier
curl https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package\_search?q=pompier
```

4. Afficher les métadonnées du jeu de données nommé « arbres » (le nom peut être remplacé par l'identifiant du jeu : 9ed153b2-4751-4e03-862f-6d4027e6f2a6) (méthode GET) avec **package_show** :

```
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package\_show?id=arbres
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package\_show?id=9ed153b2-4751-4e03-862f-6d4027e6f2a6
curl https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package_show?id=arbres

{
  help: "https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/help\_show?name=package\_sho
  w",
  success: true,
  result:
  {
    license_title: "Creative Commons 4.0 – Attribution CC BY",
    maintainer: null,
    extras_organisation_principale: "ville-de-longueuil",
```

```

relationships_as_object: [ ],
private: false,
maintainer_email: null,
num_tags: 4,
update_frequency: "semiannual",
id: "9ed153b2-4751-4e03-862f-6d4027e6f2a6",
metadata_created: "2016-06-30T12:40:50.063386",
metadata_modified: "2018-07-20T12:32:52.611723",
author: "Service de la géomatique, Direction de l'aménagement et de l'urbanisme",
author_email: "donneesouvertes@longueuil.quebec",
temporal: "",
state: "active",
version: null,
license_id: "cc-by",
type: "dataset",
resources:
[
    + { ...},
    + { ...},
    + { ...}
],
num_resources: 3,
tags:
[
    + { ...},
    + { ...},
    + { ...},
    + { ...}
],
language: "FR",
methodologie: "",
groups:
[
    {
        display_name: "Environnement, ressources naturelles et énergie",
        description: "Domaine d'affaires correspondant à la mise en valeur,
l'utilisation optimale du territoire et des ressources énergétiques,
forestières et minérales et ce, dans une perspective de développement
durable. Cela inclut forêts, gisements de pétrole, de gaz naturel ou de
mineraï, ressources hydro-électriques et autres biens de même nature
qui ont une valeur économique certaine.",
image_display_url: "https://www.donneesquebec.ca/recherche/image
s/categories/environnement-ressources-naturelles-energie.gif",
title: "Environnement, ressources naturelles et énergie",
id: "d61e0cae-e722-4000-8fb1-88b28399e20c",
name: "environnement-ressources-naturelles-energie"
    }
],
creator_user_id: "6dae464f-b8e9-4024-b26a-e58c62617945",
relationships_as_subject: [ ],
ext_spatial: "ville-longueuil",
organization:

```

```

{
  description: "La Ville de Longueuil s'est engagée dans l'ouverture de données
publiques. Elle prône ainsi une gestion municipale ouverte et transparente et
une modernisation des relations avec les citoyens. Longueuil invite les curieux
et les développeurs à télécharger et à s'approprier les jeux issus de ses bases de
données. Cette initiative visant à favoriser la transparence, l'innovation
technologique ainsi que la création de nouveaux services pour les citoyens.",
created: "2016-09-19T14:26:33.357677",
title: "Ville de Longueuil",
name: "ville-de-longueuil",
is_organization: true,
state: "active",
image_url: "2016-09-19-183314.655491signaturelongueuil.png",
revision_id: "9a94d808-8687-43c0-bc91-e26fd87f16c4",
type: "organization",
id: "856b172f-18c3-4a5b-a2bc-ecdcae651d3",
approval_status: "approved"
},
name: "arbres",
isopen: true,
url: "",
notes: "L'ensemble des arbres, principalement municipaux, inventoriés à ce jour.
L'inventaire est en cours de réalisation, il n'est donc pas nécessairement complet.",
owner_org: "856b172f-18c3-4a5b-a2bc-ecdcae651d3",
license_url: "https://www.donneesquebec.ca/fr/licence/#cc-by",
title: "Arbres",
revision_id: "d2f0f498-98c6-4795-98b9-6b04fdd72f14"
}
}

```

L'action **package_show** donne des informations sur les métadonnées du jeu. Ces informations seront utiles lors de la mise à jour du jeu.

5. Création d'un nouveau jeu de données (méthode POST) avec **package_create** :

```

chcp 65001 # commande à exécuter sur l'invite de commande DOS pour l'encodage UTF-8
curl -X POST https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package_create -
H Authorization: CleAPI -d "@cheminversfichier/file.json"

```

6. Mise à jour du jeu dont l'identifiant est 14d93d62-16bf-48da-ae4f-4be21a32e2ad (méthode POST) avec **package_update** (paramètres similaires à ceux de package_create) :

```
chcp 65001 # commande à exécuter sur l'invite de commande DOS pour l'encodage UTF-8
curl -X POST https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package_update -H Authorization: CleAPI -d "@cheminversfichier/fileupdate.json"
```

Il faut que toutes les valeurs obligatoires soient passées en paramètre sinon la mise à jour ne s'effectuera pas. Les paramètres non indiqués prendront les valeurs par défaut si définies. Pour changer un ou plusieurs paramètres des métadonnées d'un jeu de données sans modifier d'autres valeurs, il est préférable d'utiliser l'API **package_patch**.

7. Modification de la fréquence de mise à jour du jeu dont l'identifiant est 14d93d62-16bf-48da-ae4f-4be21a32e2ad (méthode POST) **package_patch** :

```
chcp 65001 # commande à exécuter sur l'invite de commande DOS pour l'encodage UTF-8
curl -X POST https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package_patch -H Authorization: CleAPI -d "@cheminversfichier/filepatch.json"
```

8. Suppression du jeu de données (méthode POST) avec **package_delete** :

```
curl -X POST -H Authorization: CleAPI https://donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/package_delete -F id=6569e0d5-0326-4ba0-8472-2e0465b7097a
```

9. Ajout de la catégorie **santé** au jeu de données dont l'identifiant est e193a73d-8569-4a7d-98fb-6e0e4bf33938 (méthode POST) **member_create** :

```
curl -X POST \ https://donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/member_create -H authorization: CleAPI -F id=sante -F object=6569e0d5-0326-4ba0-8472-2e0465b7097a -F object_type=package -F capacity=member
```

10. Afficher les métadonnées de la ressource dont l'identifiant est 23cde69a-a1d7-4775-8271-e3b46b3a6d83 (méthode GET) avec **resource_show**.

```
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource\_show?id=23cde69a-a1d7-4775-8271-e3b46b3a6d83
```

```
curl https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_show?id=23cde69a-a1d7-4775-8271-e3b46b3a6d83
```

```
{ "help": "https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/help\_show?name=resource\_show",  
  "success": true,  
  "result": {  
    "cache_last_updated": null,  
    "package_id": "9ed153b2-4751-4e03-862f-6d4027e6f2a6",  
    "webstore_last_updated": null,  
    "datastore_active": false,  
    "id": "23cde69a-a1d7-4775-8271-e3b46b3a6d83",  
    "description": "",  
    "state": "active",  
    "size": null,  
    "hash": "",  
    "standardqc": "",  
    "format": "JSON",  
    "last_modified": null,  
    "url_type": null,  
    "mimetype": null,  
    "cache_url": null,  
    "name": "Arbres",  
    "created": "2016-06-30T08:41:58.867216",  
    "url": "https://www.longueuil.quebec/sites/longueuil/files/donnees\_ouvertes/arbres.json",  
    "webstore_url": null,  
    "mimetype_inner": null,  
    "taille_entier": 7,  
    "position": 0,  
    "revision_id": "d2f0f498-98c6-4795-98b9-6b04fdd72f14",  
    "resource_type": "donnees"  
  }  
}
```

11. Pour l'action **resource_create**

<https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource-create> (Voir API FileStore)

12. Mise à jour du fichier associé à la ressource et à la taille du fichier (méthode POST) avec **resource_patch** :

```
curl -X POST -H Authorization:CleAPI  
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_patch -F id=8d0f521b-50d5-444d-  
a552-cf7b2d996e6a -F url=upload -F taille_entier=6 -F upload=@cheminAu  
Fichier\NouveauFichier.csv
```

13. Mise à jour de la date de dernière modification la ressource (méthode POST) avec **resource_patch**. Cette méthode pourra être appliquée par les diffuseurs ayant les données hébergées à distance:

```
curl -X POST -H Authorization:CleAPI
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_patch -F id=8d0f521b-50d5-444d-
a552-cf7b2d996e6a -F last_modified =2019-05-30T12:38:00
```

Note: Par souci de cohérence avec les autres dates du portail, il est important d'indiquer le temps en UTC.

14. Suppression du jeu d'une ressource (méthode POST) avec **resource_delete** :

```
curl -X POST -H Authorization:CleAPI
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_delete -F id=8d0f521b-50d5-444d-a552-
cf7b2d996e6a
```

5.2 API DataStore

1. Faire une recherche sur les cinq premiers éléments de la ressource « Liste mensuelle des 250 termes les plus recherchés sur le portail de BAnQ » dont l'identifiant est 0c8f6384-63b1-4520-8c05-25af7b69c856 (méthode GET) avec **datastore_search** :

https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/datastore_search?resource_id=0c8f6384-63b1-4520-8c05-25af7b69c856&limit=5

```
curl https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/datastore_search?resource_id=0c8f6384-
63b1-4520-8c05-25af7b69c856&limit=5
```

2. Lister les termes dont le nombre total de recherches uniques est supérieur à 50 (méthode GET) avec **datastore_search_sql** :

https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/datastore_search_sql?sql=SELECT%20*%20FROM%20%220c8f6384-63b1-4520-8c05-25af7b69c856%22%20WHERE%20%22Nombre%20total%20de%20recherches%20uniques%22%3E50

```
curl
https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/action/datastore_search_sql?sql=SELECT%20*%20FROM
%20%220c8f6384-63b1-4520-8c05-
25af7b69c856%22%20WHERE%20%22Nombre_total_de_recherches_uniques%22%3E50
```

3. Supprimer la ressource dont l'identifiant est 19385b4e-5503-4330-9e59-f998f5918363 du DataStore (méthode POST) avec **datastore_delete** :

```
https://donneesquebec.ca/recherche/api/action/datastore\_delete?resource\_id=19385b4e-5503-4330-9e59-f998f5918363
```

```
curl -X POST -H Authorization:CleAPI
```

```
https://donneesquebec.ca/recherche/api/action/datastore\_delete?resource\_id=19385b4e-5503-4330-9e59-f998f5918363 -F force=true
```

5.3 API FileStore

1. Création d'une nouvelle ressource pour le jeu de données dont l'identifiant est avec la **resource_create** :

```
curl -X POST -H Authorization:CleAPI https://donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_create -F package_id=14d93d62-16bf-48da-ae4f-4be21a32e2ad -F name=ressource_cree_api -F url=upload -F description="Fichier CSV contenant la liste des jeux de données " -F taille_entier=6 -F resource_type=donnees -F relidi_condon_valinc=oui -F upload=@C:\chemin\fichier.csv
```

2. Téléverser un nouveau fichier associé à une ressource pour un jeu de données existant, avec la ligne de commande (méthode POST) **resource_update** :

```
curl -X POST -H Authorization:CleAPI https://donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_pupdate -F id=8d0f521b-50d5-444d-a552-cf7b2d996e6a -F name=ressource_cree_api -F url=upload -F description="Fichier CSV contenant la liste des jeux de données " -F taille_entier=6 -F resource_type=donnees -F relidi_condon_valinc=oui -F upload=@C:\chemin\NewFile.csv
```

6 Encodage

L'encodage utilisé par défaut par les API est UTF-8. L'utilisation d'autres encodages (ex.: ANSI, ISO-8859-1) peut engendrer des problèmes de compatibilité. Par exemple, les caractères latins « é » et « à » risquent d'être convertis en caractères non conformes ("Ã" et "?").

Pour pallier ce problème, il faut s'assurer:

- a. de spécifier l'encodage UTF-8 dans l'instruction de requête à l'API si les fichiers de données ne sont pas déjà encodés en UTF-8;
- b. que le fichier au format JSON contenant les instructions de requête à l'API soit également encodé en UTF-8, sinon, les caractères accentués ne seront pas correctement interprétés, puisque convertis en caractères non conformes.

7 Soutien technique

Pour toute demande d'assistance sur les API, veuillez envoyer un courriel au pilote de Données Québec (pilote@donneesquebec.ca).

ANNEXE

Tableau 1 : Liste des champs spécifiques au portail de Données Québec pour les jeux de données

Nom champs interface graphique	Nom du paramètre pour l'API	Valeurs possibles	Commentaire
Couverture géographique	ext_spatial	province-quebec	Territoire couvert par les données
		mrc-arthabaska	
		mrc-becancour	
		mrc-drummond	
		mrc-erable	
		mrc-nicolet-yamaska	
		ville-boisbriand	
		ville-drummondville	
		ville-levis	
		ville-blainville	
		ville-gatineau	
		ville-laval	
		ville-longueuil	
		ville-montreal	
		ville-quebec	
		ville-repentigny	
		ville-rimouski	
		ville-rouyn-noranda	
		ville-saint-felicien	
		ville-shawinigan	
ville-sherbrooke			
ville-trois-rivieres			
ville-saguenay			
cm-montreal			
cm-quebec			
nord-quebec			
quebec-meridional			
autre			
Langue	language	FR	Langue française
		FR_EN	Langue française et anglaise
Organisation Principale	extras_organisation_principale	gouvernement-du-quebec	Représente l'organisation abritant

		organismes ville-de-blainville ville-de-gatineau ville-de-laval ville-de-longueuil ville-de-montreal ville-de-quebec ville-de-repentigny ville-de-rimouski ville-de-rouyn-noranda ville-de-shawinigan ville-de-sherbrooke	une ou plusieurs autres organisations appelées « organisation participante »
Couverture temporelle	temporal	Date	
Information complémentaire	methodologie	Texte	Texte donnant des informations complémentaires sur le jeu de données. Le texte peut être formaté en utilisant les Markdowns.

Tableau 2 : Liste des champs spécifiques au portail de Données Québec pour les ressources.

Nom champs interface graphique	Nom du paramètre pour l'API	Valeurs possibles	Commentaire
Taille du fichier	taille_entier	valeur entière	Indique la taille du fichier. Cette information est importante pour le téléchargement.
Type de ressource	resource_type	donnees	La ressource contient de la donnée
		support	Documentation ou guide
		web	Service Web
		cartes	Carte interactive

Tableau 3 : Liste des champs spécifiques au portail de Données Québec pour respecter des lignes directrices au niveau des ressources

Nom champs interface graphique	Nom du paramètre pour l'API	Valeurs possibles	Commentaire
Description des champs	relidi_description_champs	relidi.descha.foudoc	Description des champs fournie dans la ressource
		relidi.descha.foumet	Description des champs fournie dans la métadonnée
		relidi.descha.absent	Pas de description de champs
Ressource complémentaire	relidi_ressource_complementaire	[relidi.rescom]	Pour indiquer que la ressource est complémentaire. La liste vide dans le cas contraire.
Valeur inconnue / non disponible = vide	relidi_condon_valinc	oui	Pas de valeurs inconnues ou valeurs inconnues remplacer par le vide
		non	Fichier contient des valeurs inconnues indiquées par des valeurs autres que le vide
		n/a	Non applicable
Nombre (décimal, unité SI et monétaire)	relidi_condon_nombre	oui	Utilisation du point pour unité décimale, des mesures du SI ou du Dollar Canadien (CAD) comme monnaie
		non	Non-respect des Normes sur les nombres
		n/a	Non applicable
Booléen	relidi_condon_boolee	oui	Les booléens sont représentés par des valeurs telles que (TRUE, FALSE), (Vrai, Faux) ou (oui, non)

		non	Les booléens sont représentés par des valeurs autres que celle ci-dessus
		n/a	Non applicable
Date et heure	relidi_condon_datheu	oui	Les dates et heures suivent l'un des formats suivants : (AAAA-MM-JJ/HH:MM:SS AAAA-MM-JJTHH:MM:SS)
		non	Les formats ci-dessus ne sont pas appliqués sur les dates et heures
		n/a	Non applicable
UTF8/Balise UTF8	relidi_confic_utf8	oui	Encodage UTF8 utilisé
		non	Pas d'encodage UTF8
		n/a	Non applicable
Séparateur de virgule	relidi_confic_separateur_virgule	oui	La virgule utilisée comme séparateur de champs
		non	Autre caractère utilisé colonne
		n/a	Non applicable
Pas de compression sauf SHP, GTFS, GBFS	relidi_confic_pascom	oui	Pas de compression autre que pour les fichiers SHP, GTFS et GBFS
		non	Compression appliquée sur les fichiers autres que ceux indiqués ci-dessus.
		n/a	Non applicable
ESPG : 4326/ESPG : 32198	Relidi_confic_epsg	oui	Système de coordonnées géographiques ESPG 43265 ou ESPG 32198
		non	Système de coordonnées géographiques autre que ci-dessus
		n/a	Non applicable

Table des matières

1. Se créer un compte sur Données Québec	3
2. Ajouter un jeu de données sur Données Québec	4
3. Trouver un jeu de données.....	8
4. Éditer ou supprimer un jeu de données.....	9
5. Ajouter une ressource à un jeu de données.....	9
6. Éditer ou supprimer les ressources d'un jeu de données	10
7. Réorganiser les ressources d'un jeu de données	11
8. Ajouter une vue à une ressource d'un jeu de données.....	11
9. Ajouter la visualisation d'une carte à la volée avec IGO.....	12
ANNEXE – Métadonnées d'une ressource.....	12

AVANT DE COMMENCER

NOTE GÉNÉRALE

Avant de procéder à la diffusion d'un jeu de données sur Données Québec, veuillez prendre connaissance des [Lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes](#).

NOTE CONCERNANT LES JEUX DE DONNÉES

Un jeu de données contient :

- Une fiche descriptive comportant des informations sur le jeu de données, communément appelées les « métadonnées ».
- Une ou plusieurs « ressources » contenant les données. Ces ressources peuvent être des fichiers formatés de différentes façons (CSV, XML, etc.) ou des liens vers d'autres serveurs hébergeant les données. Pour connaître les formats de données recommandés, référez-vous aux [Lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes](#).

NOTES CONCERNANT LES RESSOURCES

- Pour l'importation de fichiers (CSV, JSON, XLS, XML, etc.) de plus de 200 Mo, adressez-vous préalablement à pilote@donneesquebec.ca
- Pour la visualisation interactive des données géomatiques (GeoJSON, SHP, KML, etc.) de taille importante (plus de 50 MO), le visualisateur IGO2 peut être utilisé. Celui-ci offre des fonctionnalités intéressantes (<https://geoegl.msp.gouv.qc.ca/igo2/apercu-qc/>). Pour utiliser l'outil IGO, adressez-vous à pilote@donneesquebec.ca.
- L'outil utilisé par CKAN pour la visualisation ne supporte pas les données hébergées sur un serveur FTP. Il est recommandé d'utiliser le protocole HTTPS pour exposer les données hébergées sur un serveur.
- Les fichiers CSV ou XLSX déposés sur le serveur Données Québec seront intégrés dans la base de données (ou *Datastore*) de CKAN. Cela permet une meilleure exploitation des données CSV par des requêtes d'API. Pour plus d'information sur le *Datastore* et les API, vous pouvez consulter [l'aide-mémoire sur les API de CKAN](#).

1. Se créer un compte sur Données Québec

PRÉALABLE : Avoir fourni une adresse IP public à partir de laquelle on souhaite accéder à Données Québec, car l'adresse pour se connecter n'est pas accessible au grand public.

UTILISATION : La création d'un compte sur Données Québec permet d'accéder à différentes fonctionnalités. Selon les permissions accordées à l'utilisateur, ce compte lui permet de faire différentes actions qui sont associées à son organisation.

- 1) À partir de l'adresse : <https://www.donneesquebec.ca/recherche/user/register>
- 2) Remplir tous les champs :
 - a. Champ « Utilisateur ».
 - b. Champ « Nom complet ».
 - c. Champ « Courriel ».
 - d. Champs « Mot de passe » et « Confirmation »

NOTE : Le nom d'utilisateur ne doit contenir aucun espace ni caractère spécial.

- 3) Cliquer sur « Créer un compte ».
- 4) Communiquer votre nom d'utilisateur au pilote (pilote@donneesquebec.ca) pour vous faire attribuer les droits d'accès.

CONNEXION : À partir de l'adresse <https://www.donneesquebec.ca/recherche/user/login>

NOTE pour le mot de passe : Pour modifier un mot de passe, vous pouvez le faire en accédant aux « Paramètres » de votre « Profil ». Si vous avez oublié votre mot de passe, utilisez la procédure « Mot de passe oublié » de la page de connexion.

→ À titre informatif, un guide d'utilisation de CKAN peut être une source de référence pour exercer vos tâches : <http://docs.ckan.org/en/latest/user-guide.html>

→ Pour plus d'information sur le fonctionnement de CKAN, vous pouvez consulter <http://docs.ckan.org/en/latest/index.html>

2. Ajouter un jeu de données sur Données Québec

1) Se connecter sur Données Québec : <https://www.donneesquebec.ca/recherche/user/login>

ATTENTION : Assurez-vous d'être dans un réseau informatique dont l'adresse IP public est celle fournie pour créer votre compte sur Données Québec car l'adresse de connexion n'est pas accessible au grand public. Si vous faites du télétravail, assurez-vous d'être connecté au VPN de votre organisation.

2) Sélectionner l'onglet « Mes jeux de données » dans votre tableau de bord.

Québec Partenariat Données Québec

JEU DE DONNÉES ORGANISATIONS APPLICATIONS Rechercher des jeux de données...

Tableau de bord

Historique **Mes jeux de données** Mes organisations Mes catégories

Ajouter un jeu de données

Vous n'avez créé aucun jeu de données Voulez-vous en créer un maintenant ?

NOTE : Pour aller à l'onglet « Mes jeux de données », il suffit de cliquer sur le en haut à droite pour afficher le tableau de bord.

OU

Sélectionner votre organisation à partir de la page « ORGANISATIONS » du menu principal.

WordPress sctadmin (0)

Québec Partenariat Données Québec Nous rejoindre

JEU DE DONNÉES ORGANISATIONS APPLICATIONS Rechercher des jeux de données...

Organisations / Gouvernement du Québec / Secrétariat du Conseil du trésor

Organisation **Jeux de données** Historique À propos Éditer

Ajouter un jeu de données

Rechercher les jeux des données...

17 jeux de données trouvés

Trier par: Pertinence

Gouvernement et finances (9)
Infrastructures (2)
Environnement, ressources naturelles ... (1)

3) Cliquer sur le bouton **Ajouter un jeu de données**.

4) Étape 1 « Créer le jeu de données » est visible pour sa création.



NOTE pour cette étape : Au moment de remplir les champs, garder en tête qu'il s'agit de la création du jeu de données et pas des ressources qui seront ajoutés dans la deuxième étape.

5) Remplir les champs de la fiche descriptive indiqués¹. Les champs obligatoires sont marqués d'un « * ».

NOTE pour le champ « URL » : CKAN crée automatiquement l'URL de votre jeu de donnée à partir du titre que vous donnez à votre jeu. Chaque URL doit être unique. Si le titre inscrit dans le champ « Titre » génère une URL déjà existante, un message d'erreur apparaîtra ainsi qu'une boîte vous invitant à modifier l'URL.

NOTE pour le champ « Titre » : Après la création d'un jeu, il est fortement recommandé de ne pas modifier le titre ou l'URL et ce, afin de conserver le suivi par Google Analytics.

6) Cliquer sur le bouton **Suivant : Ajouter des données**.

7) Étape 2 « Ajouter des données » est visible pour l'ajout des ressources :



Fichier:

* Titre:

¹ Consulter le [Tableau 3 Grille de corrélation des métadonnées associées au jeu de données](#) des Lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes (section 8.1) pour le détail de chacun des champs à remplir.

8) Déposer le fichier, en le téléversant (bouton ) ou en saisissant le lien URL vers son lieu de dépôt (bouton ) .

9) Remplir les champs indiqués² (voir le tableau en Annexe – Métadonnées d'une ressource)

NOTE pour le nom du fichier : Les noms de fichier structurés et uniformes permettent aux utilisateurs de comprendre ce qu'ils ont téléchargé et limitent les risques d'erreur. La structure de base recommandée pour nommer les fichiers serait « préfixe-identifiant-suffixe.extension » (par exemple, gtdo-rapport-2013.csv). Voici quelques éléments à prendre en considération :

- Tout en minuscules;
- Aucun caractère accentué (par exemple : à, è, î);
- Aucun caractère spécial (par exemple : %, oe, ..., =, ¼);
- Aucun espace;
- Éviter les mots superflus (par exemple, les déterminants);
- Privilégier le trait d'union « - » plutôt que la barre de soulignement « _ ».

Pour le champ « Titre », un nom plus complet peut être saisi sans tenir compte de ces considérations.

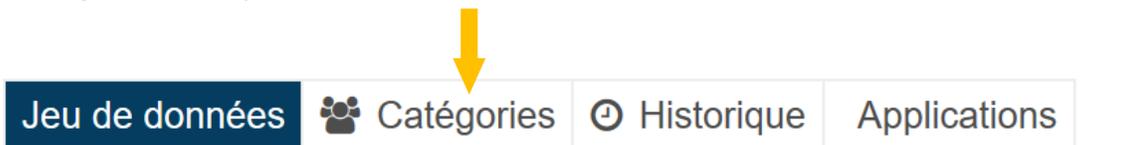
NOTE pour le champ « Taille » : Saisie manuelle : ce champ est particulièrement important si la ressource est volumineuse

NOTE pour le champ « Format » : Saisie manuelle : (XML, CSV, JSON, etc.) tout en majuscules, à l'exception de GeoTIFF, de GeoJSON et de SQLite

10) Si vous avez plus d'une ressource à ajouter, cliquer sur le bouton «  » pour enregistrer la saisie et ajouter une nouvelle ressource. Suivez les étapes 8 à 10. Si vous avez ajouté toutes les ressources continuer à l'étape 11.

11) Cliquer sur le bouton «  » pour enregistrer la saisie.

12) Sélectionner l'onglet « Catégorie » à côté de « Jeu de données » pour associer une ou plusieurs catégories à votre jeu.



13) Sélectionner la catégorie à laquelle le jeu de données appartient :

² Consulter l'[Aide-mémoire Métadonnées](#) pour le détail de chacun des champs à remplir pour le jeu et la ressource.

Agriculture et alimentation

Environnement, ressources naturelles et énergie

Gouvernement et finances

Infrastructures

Loi, justice et sécurité publique

Politiques sociales

Santé

Société et culture

- 14) Cliquer sur le bouton **Ajouter à la catégorie**.
- 15) Répéter l'étape 13 et 14 pour ajouter une autre catégorie au jeu au besoin.
- 16) Pour faire passer le nouveau jeu de donnée en mode public, transmettre par courriel à pilote@donneesquebec.ca le nom du jeu de données.

***NOTE** : Après avoir complété le formulaire, vous pouvez voir la note globale indiquant le niveau de respect des lignes directrices ainsi que les éléments de conformité pour chacune des ressources inscrites.*

Pour ce faire, allez dans l'onglet « jeu de données » et voir le champ « respect des lignes directrices » dans la « fiche descriptive du jeu de données » ainsi que dans celui de la ressource.

3. Trouver un jeu de données

Il y a diverses façons de trouver un jeu de donnée pour l'éditer ou le supprimer. Voici une des façons :

- 1) Saisir le titre du jeu de données dans le champ de recherche de la loupe en haut de la page
- 2) Cliquer « entrer » pour déclencher la recherche
- 3) Cliquer sur le jeu de données de votre choix pour l'accéder.

NOTE : Vous pouvez accéder au jeu de données soit par (1) une recherche avec une étiquette ou le nom du jeu, ou encore aller sur la page de votre organisation (2), ou aller dans l'onglet «Mes jeux de données» de votre tableau de bord (3) si vous utilisez le compte avec lequel le jeu a été créé.

The screenshot shows the website's header and navigation menu. At the top right, there is a user profile icon with a notification count of (0) and a 'Nous joindre' link. The main navigation bar includes 'JEUX DE DONNÉES', 'ORGANISATIONS', and 'APPLICATIONS'. A search bar is located to the right of the navigation bar with the placeholder text 'Rechercher des jeux de données...'. Below the navigation bar, there is a breadcrumb trail: 'Tableau de bord' > 'Mes jeux de données' > 'Mes organisations' > 'Mes catégories'. A 'Modifier le profil' button is visible on the right. The main content area features a button 'Ajouter un jeu de données' and a section for 'Gentilés' with details about the organization and category, and download options for CSV, XLSX, and DOCX.

WordPress sctadmin (0) Nous joindre

Québec Partenariat Données Québec

JEUX DE DONNÉES ORGANISATIONS APPLICATIONS Rechercher des jeux de données...

Tableau de bord

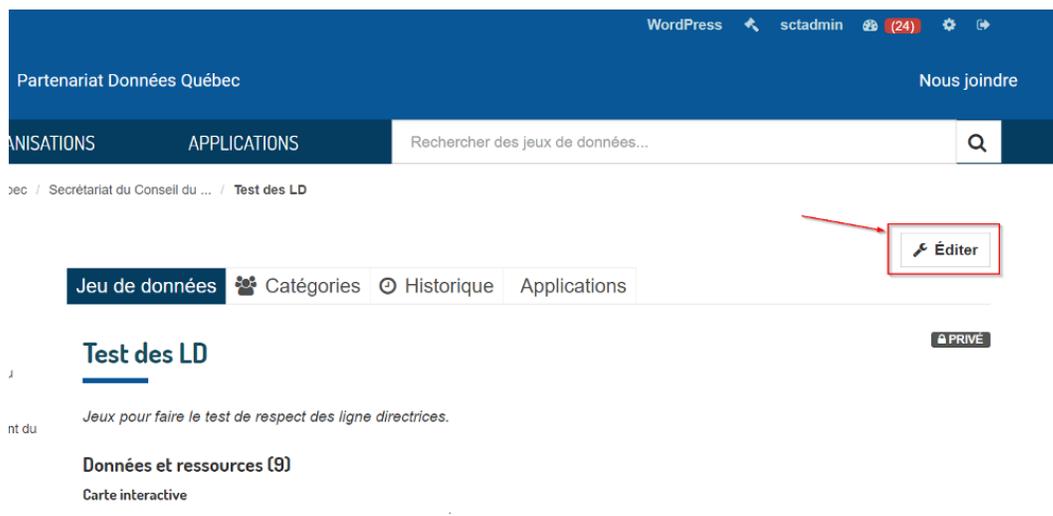
Historique Mes jeux de données Mes organisations Mes catégories

Ajouter un jeu de données

Gentilés
Organisation : Commission de toponymie
Catégorie : Société et culture
Gentilés.
CSV XLSX DOCX

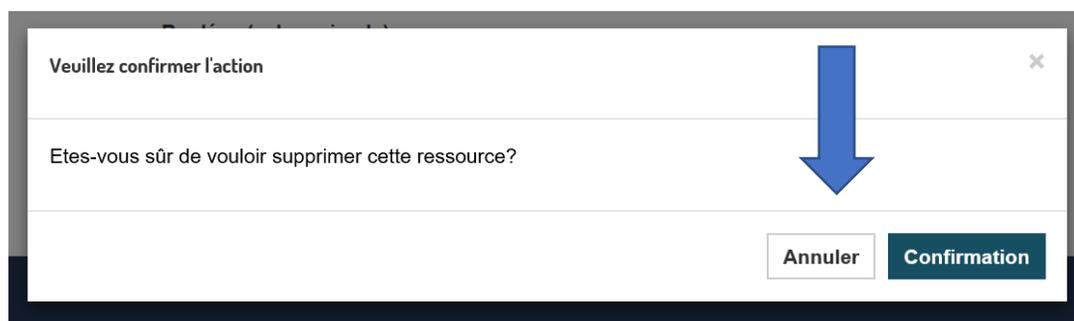
4. Éditer ou supprimer un jeu de données

- 1) Cliquer sur le jeu de données à éditer ou à supprimer
- 2) Cliquer sur le bouton  en haut à droite.



- 3) Modifier les champs souhaités si le jeu doit être édité, puis cliquer sur le bouton  OU

- 4) Cliquer sur le bouton  pour supprimer le jeu de données, puis cliquer sur le bouton .



- 5) Pour les jeux publics, la modification est tout de suite visible du public

5. Ajouter une ressource à un jeu de données

- 1) Cliquer sur le jeu de données à mettre à jour

- 2) Cliquer sur le bouton  en haut à droite
- 3) Sélectionner l'onglet « Ressources »
 
- 4) Cliquer sur le bouton 
- 5) Déposer le fichier, en le téléversant (bouton ) ou en saisissant le lien URL vers son lieu de dépôt (bouton )
- 6) Remplir les champs indiqués³, puis cliquer sur  (voir Annexe).

6. Éditer ou supprimer les ressources d'un jeu de données

- 1) Cliquer sur le jeu de données à mettre à jour
- 2) Cliquer sur éditer en haut à droite
- 3) Cliquer sur l'onglet Ressources
- 4) Cliquer sur la ressource à éditer
- 5) Modifier les champs souhaités, puis cliquer sur le bouton  OU
Cliquer sur le bouton  pour supprimer la ressource, puis cliquer sur le bouton  en haut à droite.
- 6) La modification est tout de suite visible du public.

³ Consulter l'[Aide-mémoire Métadonnées](#) pour le détail de chacun des champs à remplir.

7. Réorganiser les ressources d'un jeu de données

Lorsque l'on ajoute une ressource, elle se positionne en queue de liste des ressources du même type. Pour changer sa position lors de l'affichage, il est possible de réorganiser l'affichage.

- 1) Cliquer sur le jeu de données à mettre à jour.
- 2) Cliquer sur le bouton éditer en haut à droite.

3) Sélectionner l'onglet « Ressources »



4) Cliquer sur



5) Cliquer sur la ressource et garder le bouton de la souris enfoncé pour déplacer à l'emplacement voulu, puis cliquer sur le bouton



pour sauvegarder le nouvelle ordre des ressources.

NOTE : Les 7 premières ressources de chaque type (carte interactive, données, service web, documentation) s'affichent.

8. Ajouter une vue à une ressource d'un jeu de données

NOTE : Une vue permet de présenter un aperçu de la ressource sous forme de données tabulaires, de graphique ou sur une carte.

1) Cliquer sur le jeu de données à mettre à jour.

- 2) Cliquer sur le bouton éditer en haut à droite.
- 3) Sélectionner l'onglet « Ressources ».
- 4) Cliquer sur la ressource pour laquelle vous voulez ajouter une vue.
- 5) Sélectionner l'onglet « Vue »
- 6) Cliquer sur le bouton « Nouvelle vue » dans le menu le type de vue souhaité.
- 7) Remplir les champs nécessaires.



et sélectionner

8) Pour un jeu déjà diffusé, la modification visible du public. Si le jeu est en mode transmettre par courriel à pilote@donneesquebec.ca le nom du jeu de données (avec l'URL) à mettre public.



est tout de suite privé, veuillez

NOTE : Les aperçus proposées sont en fonction du format de la ressource – ainsi on aura Data Explorer pour une donnée tabulaire, Graph pour faire un graphique de donnée tabulaire, GeoJSON ou Shapefile pour les données cartographique au format GeoJSON ou SHP, Texte pour les données texte au format TXT, JSON, GeoJSON, RDF, Image pour des images, et Site Web pour les pages web.

9. Ajouter la visualisation d'une carte à la volée avec IGO

Il est possible de créer une vue dans la page de la ressource en utilisant Infrastructure géomatique ouverte (IGO).

Infrastructure géomatique ouverte (IGO) est une solution Web libre en géomatique. Elle a été conçue grâce à un réseau d'échange regroupant des spécialistes en géomatique provenant de plusieurs ministères et

NOTE : La ressource ne peut pas dépasser 30 Mo. Les fichiers hébergés à distance peuvent causer une instabilité. Les formats supportés sont vectoriels (GeoJSON, KML, GPX, GML, SHP) et WMS.

grâce à une interface cartographique accessible par un navigateur Web toute la communauté géomatique ainsi que les entreprises, les municipalités, les développeurs et même les citoyens peuvent en profiter.

- 1) Sélectionner la ressource du jeu.
- 2) Cliquer sur « Éditer ».
- 3) Sélectionner l'onglet « Vues ».
- 4) Au menu « Nouvelle vue », sélectionner « Site Web ».
- 5) Remplir minimalement le champ « Titre ».

NOTE : Afin d'uniformiser sur le site, préférentiellement inscrire « Carte interactive ».

6) Saisir
l'URL
composée

du visualisateur IGO suivi de l'URL de téléchargement de la ressource

Exemple : <https://geoegl.msp.gouv.qc.ca/igo2/apercu-qc/?vector=https://www.donneesquebec.ca/recherche/dataset/527944ae-893d-41ac-8255-340fb1c2c83b/ressource/d1b89d6a-8c31-4831-8895-95dc45120f79/download/borne-incendie.json>

10. Remplir le dictionnaire de données pour les fichiers tabulaires

Le dictionnaire de données permet de faire la description des données (champs) pour les fichiers tabulaires (CSV, Excel) qui seront accessible par API. Cette information est obligatoire pour les jeux de données de références.

Pour remplir le dictionnaire de données :

1) Sélectionner la ressource avec le fichier CSV ou Excel du jeu.

2) Cliquer sur « Éditer ».

3) Sélectionner l'onglet « Dictionnaire de données ».



4) Pour chacun des champs remplir les valeurs **Type prioritaire** (text, numeric, timestamp), **Intitulé**, et **Description**.

Champ 1. Champ (text)

Type prioritaire:

Intitulé:

Description:

Vous pouvez utiliser le langage Markdown

5) Cliquer sur « Enregistrer » une fois que vous avez rempli les valeurs de tous les champs.

ANNEXE – Métadonnées d’une ressource

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ⁴	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Lien URL	A			url	
Titre	R	Texte libre	<p>Le « Titre » de la ressource doit évoquer le sujet couvert par les données du fichier.</p> <p>Par ailleurs, les noms de fichier structurés et uniformes permettent aux utilisateurs de comprendre ce qu’ils ont téléchargé et limitent les risques d’erreur. La structure de base recommandée pour nommer les fichiers serait « préfixe-identifiant-suffixe.extension » (par exemple, gtdo-rapport-2013.csv). Voici quelques éléments à prendre en considération :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tout en minuscules; - Aucun caractère accentué (par exemple : à, è, î); - Aucun caractère spécial (par exemple : %, oe, ..., =, ¼); - Aucun espace; - Éviter les mots superflus (par exemple, les déterminants); <p>Privilégier le trait d’union « - » plutôt que la barre de soulignement « _ »</p>	name	Texte
Taille du fichier (en Mo)	F	Saisie manuelle (Nombre entier)	<p>Ce champ est particulièrement important si le jeu occupe plusieurs centaines de mégaoctets. Elle est exprimée par un nombre entier (pas de décimal). <u>Cette valeur est utilisée pour optimiser la visualisation des données.</u></p> <p><u>Il est recommandé, pour optimiser la prévisualisation des fichiers JSON ou XML de plus de 5 Mo d’ajouter un fichier échantillon de moins de 5 Mo formaté pour la prévisualisation.</u></p>	taille_entier	Valeur entière
Description	R	Texte libre	Ce champ permet de décrire ce qui est propre au fichier ou encore une description des informations contenue dans le fichier	description	texte

⁴ La métadonnée est requise (R), facultative (F) ou gérée automatiquement par le portail (A).

Type de ressource	R	Menu déroulant	<p>Attribuer un type à chaque ressource afin que celle-ci puisse être facilement retrouvée lors d'une recherche par type de ressource. Une ressource est soit un fichier de Données, Guide et document support, Service web ou Carte interactive. (Les choix « file » et « file.upload » ne doivent pas être sélectionnés).</p> <p>Important : Lorsque le nombre de ressources d'un type est supérieur à 7, l'affichage des ressources doit être réordonné afin de les plus récentes dans les 7 premières.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner « Données » lorsque le fichier associé contient de la donnée. ✓ Pour des fichiers décrivant la donnée, la méthodologie ou autre processus, sélectionner « Guide et document support » ✓ Pour les services web, sélectionner « Service web », ✓ Sélectionner « Carte interactive », pour des cartes. 	resource_type	<p>donnees</p> <p>guide et document support</p> <p>web</p> <p>carte</p>
Ressource complémentaire	F	Case à cocher	<p>Cocher cette case lorsque la ressource constitue un fichier fourni en complément de la donnée (type données ou service web). Ainsi les autres points d'évaluation de la conformité aux lignes directrices ne seront pas requis et la ressource ne sera pas considérée pour l'évaluation.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Cocher cette case lorsque le fichier ou lien de cette ressource est déjà fournie dans une autre ressource du même jeu sous un format recommandé (CSV, JSON, GeoJSON, GPKG, GeoTIFF). Dans ce cas cette ressource est un complément à la ressource recommandée. ✓ Si un jeu fourni la même donnée dans deux ou plusieurs ressources avec des formats distincts, alors celle au format recommandé ou celle au format le plus utilise s'il n'a pas de format recommandé est considéré comme principale et les autres sont complémentaires. <p>Exemple : La ressource est au format XLSX, alors qu'il existe une ressource au format CSV contenant les mêmes données. La ressource au format XLSX est complémentaire et la métadonnée « Ressource complémentaire » doit être cochée.</p>	relidi_ressource_complémentaire	<p>[relidi.rescom]</p> <p><input type="checkbox"/></p>

Description des champs	R	Bouton radio	<p>Indique si la définition des champs/attributs est fournie soit dans une ressource (fichier), dans les métadonnées (description ou information complémentaire) ou est absente.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ L'option « Fournie en tant que ressource » est sélectionnée lorsque la description des champs ou le dictionnaire des données est fourni dans un fichier (PDF, DOC) et ajouté au jeu comme ressource. ✓ L'option « Fournie dans les métadonnées » est sélectionnée lorsque le texte décrivant les données ou le lien vers cette information est fourni dans la métadonnée « Information supplémentaire » du jeu, dans la métadonnée « Description » de la ressource, ou encore les champs de l'onglet « Dictionnaire de données » ont été remplis pour les fichiers au format CSV, XLSX, ✓ Lorsque la description des données n'est pas fournie, sélectionné l'option « Absent » 	relidi_description_champs	<p>relidi.desch a.foudoc</p> <p>relidi.desch a.foumet</p> <p>relidi.desch a.absent</p>
Séparateur virgule	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur le séparateur de colonne dans les fichiers CSV (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour les données tabulaires dans un fichier CSV, les éléments sont séparés par des virgules « , » (section 2.1 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes) <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque la virgule « , » est utilisée comme séparateur de colonne pour un fichier CSV. ✓ Lorsque le séparateur est autre que la virgule « , » sélectionner l'option « non ». ✓ Pour des fichiers au format autre que CSV, sélectionner « n/a ». 	relidi_config_séparateur	<p>oui</p> <p>non</p> <p>n/a</p>

UTF-8 / Balise UTF-8	R	Bouton radio	<p>Indique le respect des recommandations d'encodage des fichiers (oui, non ou non-applicable).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour tous les formats de fichiers, l'encodage utilisé doit être UTF-8. - Pour les fichiers de format XML, l'encodage est indiqué à l'aide de la balise : (<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>) (sections 3.2 et 7.1 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes) <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque c'est un fichier contenant de l'information texte encodé en UTF-8 (exemple de format de fichier: CSV, XML, SHP, JSON, GeoJSON). ✓ Lorsque c'est un fichier contenant de l'information texte non encodé en UTF-8 sélectionner l'option « non ». ✓ Pour les fichiers dont le contenu n'est pas textuel sélectionner l'option « n/a » (exemple de format : JPEG, TIFF). 	relidi_confic_utf8	oui non n/a
EPSG 4326 / EPSG 32198	R	Bouton radio	<p>Renseigne sur le respect de la recommandation concernant le système géodésique des données géographiques (oui, non ou non-applicable).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour les données vectorielles, le système de coordonnées géographiques recommandé est WGS 84 (projection EPSG:4326). - Pour les données matricielles couvrant une grande partie du territoire du Québec, la projection EPSG:32198 est recommandée. <p>Toute dérogation doit être documentée à la section information complémentaire. (sections 4.1 et 4.2 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque le géoréférencé utilise la projection EPSG :4327 ou EPSG :32198. ✓ Sélectionner l'option « non » pour le fichier géoréférencé n'utilise pas la projection EPSG :4326 ou EPSG :32198. ✓ Pour les fichiers non géoréférencé (CSV, TXT, DOC, XML), sélectionner « n/a » 	Relidi_confic_epsg	oui non n/a

Le fichier n'est pas compressé	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation de ne pas compresser les fichiers</p> <ul style="list-style-type: none"> - oui (pas compressé), - non (fichier compressé) - non-applicable (La compression de fichier doit être évitée sauf pour les formats suivants : SHP, GTFS, GBFS) <p>(section 7.4 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque le fichier n'est pas compressé (zippé). ✓ Sélectionner l'option « non » pour les fichiers au format autre que (SHP, GTFS, GBTS) compressés. ✓ Pour des fichiers au format SHP, GTFS, GBFS et des ressources tel que les cartes interactives, et service web, sélectionner « n/a » 	relidi_config_pascom	oui non n/a
Valeurs inconnues/non disponibles = vide	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur les valeurs manquantes ou inconnues (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque la valeur d'une donnée n'est pas connue, il est recommandé de laisser le champ vide plutôt que de mettre une valeur par défaut. <p>(section 5.1 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque dans les données, les valeurs manquantes ou inconnues sont vides. ✓ Sélectionner l'option « non » lorsque dans les données, une valeur manquante est remplacée par une valeur par défaut. ✓ Lorsque la ressource ne contient pas de données manquantes, sélectionner « n/a » 	relidi_condon_valinc	oui non n/a
Date et heure	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur les dates et heures (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Une date ou une heure doit être fournie selon la norme ISO8601, soit : <ul style="list-style-type: none"> o AAAA-MM-JJ o HH:MM:SS o AAAA-MM-JJTHH:MM:SS <p>(section 5.2 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque la date ou l'heure respecte la norme ISO8601 (date : AAAA-MM-JJ, heure : HH : MM : SS, date heure : AAAA-MM-JJTHH : MM : SS). ✓ Sélectionner l'option « non » pour les fichiers dont la date ou l'heure ne respect pas la norme ISO8601. ✓ Pour des fichiers dont les données ne contiennent pas de date ou d'heure, sélectionner « n/a » 	relidi_condon_datheu	oui non n/a

Nombres	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur les nombres (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les valeurs décimales sont séparées par un point « . »; - Les valeurs sont fournies selon les unités de base du Système international (par exemple, m et non Km, g et non Kg); - Les valeurs monétaires sont en dollars et non en milliers ou millions (\$). <p>(section 5.3 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque les données numériques utilisent comme séparateur de décimale le point «.», les unités de mesure de base du Système International (m pour longueur, g pour la masse, K pour la température) et enfin les valeurs monétaires sont en dollars et non millier ou millions de dollars. ✓ Sélectionner l'option « non » lorsque le séparateur de décimal est différent du point «.», les unités de mesure ne sont pas ceux du Système International et les valeurs monétaires ne sont pas en dollars. ✓ Pour une ressource ne contenant pas de données numérique décimale, des unités de mesure, ou des valeurs monétaires, électionner « n/a ». 	relidi_condon_nombre	oui non n/a
Booléen (valeur simple)	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation pour les valeurs booléennes (oui, non ou non-applicable).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les valeurs booléennes sont simples et évidentes. (section 5.4 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes) <ul style="list-style-type: none"> ✓ Sélectionner l'option « oui » lorsque la ressource contient des valeurs booléennes simple (Exemple : 0/1, V/F, Oui/Non). ✓ Sélectionner l'option « non » lorsque les valeurs booléennes ne sont pas des simple (valable/non-valable, correspond/pas, etc. ...). ✓ Pour les ressources ne contenant pas de valeurs booléennes, sélectionner « n/a » 	relidi_condon_boolee	oui non n/a

Aide-mémoire- Métadonnées

Remplir les champs des métadonnées d'un jeu de données

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ¹	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	PARAMÈTRES API	VALEURS POSSIBLES
Titre	R	Texte libre	Afin d'assurer la pérennité de l'information, il est suggéré de ne pas y apporter de modifications après sa création ; on suggère également de ne pas modifier l'URL donnant accès au jeu de données.	title	texte
Description	R	Texte libre	Permet de décrire le jeu de données de manière générale et de préciser ce qui est commun à la majorité des fichiers associés au jeu de données.	notes	Texte libre possibilité de formatage avec les markdowns
Étiquettes	R	Texte libre avec proposition de saisie (voir le point 8.6 des lignes directrices)	Le champ « subject » fait aussi référence au thésaurus canadien. Au Québec, le thésaurus québécois sera utilisé pour déterminer la catégorie et les étiquettes (mots clés). Saisir les étiquettes justes, au singulier, avec les accents et la première lettre en majuscule.	tags (représente la liste des mots clés)	Liste de dictionnaire
Licence	R	Menu déroulant CC0, CC-BY , CC-BY-SA, CC-ND, CC-BY-NC, CC-BY-SA-NC, CC-BY-NC-ND	Voir le point 8.3 des lignes directrices pour le détail. Consultez la page de la licence Creative Commons . Si autre chose que CC-BY est saisi, aviser pilote@donneesquebec.ca pour énoncer le motif qui justifie le choix.	license_id	cc-by; cc-by-nd, cc-by-nc-nd; CC-BY-SA-4.0; CC-BY-NC-4.0; CC-BY-SA-4.0; CC-BY-SA-NC-4.0
Organisation	R	Menu déroulant à choix restreint, en fonction de l'organisation principale	Ce champ identifie l'organisme diffusant le jeu de données. Le concept d'organisation <u>principale</u> existe dans le portail Données Québec pour regrouper les multiples diffuseurs de données ouvertes (organisations <u>participantes</u>). Par exemple le gouvernement du Québec est une organisation principale et les différents ministères et organismes sont des organisations participantes.	owner_org	Identifiant de l'organisation participante
Responsable	F	Texte libre permettant de préciser l'unité responsable de la création et de la mise à jour	Le niveau de précision peut varier selon l'organisation. À titre d'exemple, au gouvernement du Québec, il est recommandé de limiter la précision au niveau de la direction générale.	author	texte

¹ La métadonnée est requise (R), facultative (F) ou gérée automatiquement par le portail (A).

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ¹	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	PARAMÈTRES API	VALEURS POSSIBLES
Courriel	F	Texte libre	Adresse courriel où doivent être dirigées les questions concernant le jeu de données. Il est fortement recommandé d'indiquer une adresse commune pour communiquer avec le diffuseur (ex. info@, donnee@, etc.).	author_email	
Fréquence de mise à jour	R	Menu déroulant : irrégulier, temps réel, horaire, quotidien, hebdomadaire, mensuel, trimestriel, semi-annuel, annuel, biennal, triennal, non planifié, au besoin, quinquennal, archives	La fréquence de mise à jour informe sur la fréquence à laquelle le jeu de données est actualisé. Généralement, cette fréquence est moins élevée que la fréquence à laquelle les données changent réellement.	update_frequency	irregular; continuous; hourly; daily; weekly; monthly; quarterly; semiannual; annual; biennial; triennial; notPlanned; asNeeded; quinquennial archives
Langue	R	Menu déroulant Français, Français et anglais	Par défaut, ce champ affiche « Français » car le portail ne supporte pas l'anglais. L'option « Française et anglaise » existe.	language	FR FR_EN
Couverture géographique	R	Menu déroulant Portée prédéterminée en fonction du territoire des municipalités du Québec, tout le Québec ou autre.	Une portée géographique générale est définie par défaut pour les villes participantes et le gouvernement du Québec. Il sera éventuellement possible d'intégrer une portée personnalisée.	ext_spatial	mrc-arthabaska mrc-becancour mrc-drummond mrc-erable mrc-nicolet-yamaska ville-blainville ville-gatineau ville-laval ville-levis ville-longueuil ville-montreal ville-quebec ville-repentigny ville-rimouski ville-rouyn-noranda ville-saguenay ville-saint-jean-sur-richelieu ville-shawinigan ville-sherbrooke

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ¹	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	PARAMÈTRES API	VALEURS POSSIBLES
					ville-trois-rivieres cm-montreal cm-quebec province-quebec autre nord-quebec quebec-meridional
Couverture temporelle	F	AAAA-MM-JJ / AAAA-MM-JJ	Période de temps traitée dans le contenu du jeu de données (date de début et date de fin ou date de l'extraction). Un portrait saisi de façon ponctuelle peut impliquer une couverture AAAA-MM-JJ.	temporal	date
Informations complémentaires	F	Texte libre	Caractéristiques importantes pour soutenir l'utilisation et l'interprétation des données, y compris, notamment, la définition des champs, les limites, la fiabilité, les exclusions ou inclusions, l'exhaustivité, la granularité, la précision, le système de coordonnées et tout complément d'information sur une autre métadonnée. Il est important de préciser si les caractéristiques s'appliquent à l'ensemble du jeu de données ou si elles sont propres à un fichier donné.	methodologie	Texte (Possibilité d'utiliser les markdowns pour le formatage)
Source URL	F	Possibilité de modification	Lien du site Web de l'organisme	url	lien url
Identifiant unique	A	Identifiant universel unique ou UUID	Généré automatiquement par CKAN	id	Alphanumérique (Généré automatiquement)
Diffusion initiale	A	AAAA-MM-JJ HH:mm UTC	La date de diffusion initiale représente la date à laquelle le jeu de données a été créé la première fois. La date est en temps universel coordonné (UTC).	metadata_created	date
Mise à jour	A	AAAA-MM-JJ HH:mm UTC	La date de la dernière mise à jour indique la date à laquelle une ressource (fichier de données ou ressource additionnelle) associée au jeu de données a été modifiée ou la date à laquelle la fiche descriptive du jeu de données a été modifiée. La date est en temps universel coordonné (UTC).	metadata_modified	date

Description des champs des métadonnées d'une ressource – deuxième onglet

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Lien URL	A			url	
Titre	R	Texte libre	<p>Le « Titre » de la ressource doit évoquer le sujet couvert par les données du fichier.</p> <p>Par ailleurs, les noms de fichier structurés et uniformes permettent aux utilisateurs de comprendre ce qu'ils ont téléchargé et limitent les risques d'erreur. La structure de base recommandée pour nommer les fichiers serait « préfixe-identifiant-suffixe.extension » (par exemple, gtdo-rapport-2013.csv). Voici quelques éléments à prendre en considération :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tout en minuscules; - Aucun caractère accentué (par exemple : à, è, î); - Aucun caractère spécial (par exemple : %, oe, ..., =, ¾); - Aucun espace; - Éviter les mots superflus (par exemple, les déterminants); <p>Privilégier le trait d'union « - » plutôt que la barre de soulignement « _ »</p>	name	Texte
Taille du fichier (en Mo)	F	Saisie manuelle (Nombre entier)	<p>Ce champ est particulièrement important si le jeu occupe plusieurs centaines de mégaoctets. Elle est exprimée par un nombre entier (pas de décimal). <u>Cette valeur est utilisée pour optimiser la visualisation des données.</u></p> <p><u>Il est recommandé, pour optimiser la prévisualisation des fichiers JSON ou XML de plus de 5 Mo d'ajouter un fichier échantillon de moins de 5 Mo formaté pour la prévisualisation.</u></p>	taille_entier	Valeur entière
Description	R	Texte libre	Ce champ permet de décrire ce qui est propre au fichier ou encore une description des informations contenue dans le fichier	description	texte
Format	R	Saisie manuelle	(XML, CSV, JSON etc.) mettre tout en majuscule sauf exceptions (GeoJSON, GeoTIFF, SQLite)	format	Texte (en majuscule)

² La métadonnée est requise (R), facultative (F) ou gérée automatiquement par le portail (A).

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Type de ressource	R	Menu déroulant	<p>Attribuer un type à chaque ressource afin que celle-ci puisse être facilement retrouvée lors d'une recherche par type de ressource. Une ressource est soit un fichier de Données, Guide et document support, Service web ou Carte interactive. (Les choix file et file.upload ne doivent pas être sélectionnés).</p> <p>Important : Lorsque le nombre de ressources est supérieur à 7, l'affichage des ressources doit être réordonné afin de retrouver au moins une ressource de chaque type dans les 7 premières.</p>	resource_type	<p>donnees</p> <p>guide et document support</p> <p>web</p> <p>carte</p> <p>archives</p>
Les points suivants de la conformité aux lignes directrices sont requis pour les ressources de type Données ou Service web seulement.					
Ressource complémentaire	F	Case à cocher	<p>Cocher cette case lorsque la ressource constitue un fichier fourni en complément de la donnée (type données ou service web). Ainsi les autres points d'évaluation de la conformité aux lignes directrices ne seront pas requis et la ressource ne sera pas considérée pour l'évaluation.</p> <p>Cocher cette case lorsque le fichier ou lien de cette ressource est déjà fournie dans une autre ressource du même jeu sous un format recommandé (CSV, JSON, GeoJSON, GPKG, GeoTIFF). Dans ce cas cette ressource est un complément à la ressource recommandée.</p> <p>Si un jeu fourni la même donnée dans deux ou plusieurs ressources avec des formats distincts, alors celle au format recommandé ou celle au format le plus utilise s'il n'a pas de format recommandé est considéré comme principale et les autres sont complémentaires.</p> <p>Exemple : La ressource est au format XLSX, alors qu'il existe une ressource au format CSV contenant les mêmes données. La ressource au format XLSX est complémentaire et la métadonnée « Ressource complémentaire » doit être cochée.</p>	relidi_ressource_complémentaire	<p>[relidi.rescom]</p> <p><input type="checkbox"/></p>

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Description des champs	R	Bouton radio	<p>Indique si la définition des champs/attributs est fournie soit dans une ressource (fichier), dans les métadonnées (description ou information complémentaire) ou est absente.</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'option « Fournie en tant que ressource » est sélectionnée lorsque la description des champs ou le dictionnaire des données est fourni dans un fichier (PDF, DOC) et ajouté au jeu comme ressource. - L'option « Fournie dans les métadonnées » est sélectionnée lorsque le texte décrivant les données ou le lien vers cette information est fourni dans la métadonnée « Information supplémentaire » du jeu, dans la métadonnée « Description » de la ressource, ou encore les champs de l'onglet « Dictionnaire de données » ont été remplis pour les fichiers au format CSV, XLSX, - Lorsque la description des données n'est pas fournie, sélectionné l'option « Absent » 	relidi_description_champs	relidi.descha.foudoc relidi.descha.foumet relidi.descha.absent
Séparateur virgule	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur le séparateur de colonne dans les fichiers CSV (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour les données tabulaires dans un fichier CSV, les éléments sont séparés par des virgules « , » (section 2.1 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes) - Sélectionner l'option « oui » lorsque la virgule « , » est utilisée comme séparateur de colonne pour un fichier CSV. - Lorsque le séparateur est autre que la virgule « , » sélectionner l'option « non ». - Pour des fichiers au format autre que CSV, sélectionner « n/a ». 	relidi_confic_separateur	oui non n/a
UTF-8 / Balise UTF-8	R	Bouton radio	<p>Indique le respect des recommandations d'encodage des fichiers (oui, non ou non-applicable).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour tous les formats de fichiers, l'encodage utilisé doit être UTF-8. - Pour les fichiers de format XML, l'encodage est indiqué à l'aide de la balise : (<?xml version= "1.0" encoding= "UTF-8"?>) (sections 3.2 et 7.1 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes) - Sélectionner l'option « oui » lorsque c'est un fichier contenant de l'information texte encodé en UTF-8 (exemple de format de fichier: CSV, XML, SHP, JSON, GeoJSON). - Lorsque c'est un fichier contenant de l'information texte non encodé en UTF-8 sélectionner l'option « non ». - Pour les fichiers dont le contenu n'est pas textuel sélectionner l'option « n/a » (exemple de format : JPEG, TIFF). 	relidi_confic_utf8	oui non n/a

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
EPSG 4326 / EPSG 32198	R	Bouton radio	<p>Renseigne sur le respect de la recommandation concernant le système géodésique des données géographiques (oui, non ou non-applicable).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour les données vectorielles, le système de coordonnées géographiques recommandé est WGS 84 (projection EPSG:4326). - Pour les données matricielles couvrant une grande partie du territoire du Québec, la projection EPSG:32198 est recommandée. <p>Toute dérogation doit être documentée à la section information complémentaire. (section 4.1 et 4.2 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner l'option « oui » lorsque le géoréférencé utilise la projection EPSG :4327 ou EPSG :32198. - Sélectionner l'option « non » pour le fichier géoréférencé n'utilise pas la projection EPSG :4326 ou EPSG :32198. - Pour les fichiers non géoréférencé (CSV, TXT, DOC, XML), sélectionner « n/a » 	Relidi_confic_epsg	oui non n/a
Le fichier n'est pas compressé	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation de ne pas compresser les fichiers</p> <ul style="list-style-type: none"> - oui (pas compressé), - non (fichier compressé) - non-applicable (La compression de fichier doit être évitée sauf pour les formats suivants : SHP, GTFS, GBFS) <p>(section 7.4 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner l'option « oui » lorsque le fichier n'est pas compressé (zippé). - Sélectionner l'option « non » pour les fichiers au format autre que (SHP, GTFS, GBTS) compressés. - Pour des fichiers au format SHP, GTFS, GBFS et des ressources tel que les cartes interactives, et service web, sélectionner « n/a » 	relidi_confic_pascom	oui non n/a

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Valeurs inconnues/non disponibles = vide	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur les valeurs manquantes ou inconnues (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque la valeur d'une donnée n'est pas connue, il est recommandé de laisser le champ vide plutôt que de mettre une valeur par défaut. (section 5.1 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes) - Sélectionner l'option « oui » lorsque dans les données, les valeurs manquantes ou inconnues sont vides. - Sélectionner l'option « non » lorsque dans les données, une valeur manquante est remplacée par une valeur par défaut. - Lorsque la ressource ne contient pas de données manquantes, sélectionner « n/a » 	relidi_condon_valinc	oui non n/a
Date et heure	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur les dates et heures (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Une date ou une heure doit être fournie selon la norme ISO8601, soit : <ul style="list-style-type: none"> o AAAA-MM-JJ o HH:MM:SS o AAAA-MM-JJTHH:MM:SS <p>(section 5.2 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner l'option « oui » lorsque la date ou l'heure respecte la norme ISO8601 (date : AAAA-MM-JJ, heure : HH : MM : SS, date heure : AAAA-MM-JJTHH : MM : SS). - Sélectionner l'option « non » pour les fichiers dont la date ou l'heure ne respecte pas la norme ISO8601. - Pour des fichiers dont les données ne contiennent pas de date ou d'heure, sélectionner « n/a » 	relidi_condon_datheu	oui non n/a

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Nombres	R	Bouton radio	<p>Indique le respect de la recommandation sur les nombres (oui, non ou non-applicable)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les valeurs décimales sont séparées par un point « . »; - Les valeurs sont fournies selon les unités de base du Système international (par exemple, m et non Km, g et non Kg); - Les valeurs monétaires sont en dollars et non en milliers ou millions (\$). <p>(section 5.3 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner l'option « oui » lorsque les données numériques utilisent comme séparateur de décimale le point «.», les unités de mesure de base du Système International (m pour longueur, g pour la masse, K pour la température) et enfin les valeurs monétaires sont en dollars et non millier ou millions de dollars. - Sélectionner l'option « non » lorsque le séparateur de décimal est différent du point «.», les unités de mesure ne sont pas ceux du Système International et les valeurs monétaires ne sont pas en dollars. - Pour une ressource ne contenant pas de données numérique décimale, des unités de mesure, ou des valeurs monétaires, électionner « n/a ». 	relidi_condon_nombre	oui non n/a
Booléen (valeur simple)	R	Bouton radio	<p>Indique le respect la recommandation pour les valeurs booléennes (oui, non ou non-applicable).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les valeurs booléennes sont simples et évidentes. <p>(section 5.4 des lignes directrices sur la diffusion des données ouvertes)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner l'option « oui » lorsque la ressource contient des valeurs booléennes simple (Exemple : 0/1, V/F, Oui/Non). - Sélectionner l'option « non » lorsque les valeurs booléennes ne sont pas des simple (valable/non-valable, correspond/pas, etc. ...). - Pour les ressources ne contenant pas de valeurs booléennes, sélectionner « n/a » 	relidi_condon_boolee	oui non n/a
Diffusion initiale	A	Date au format AAAA-MM-JJ HH:mm UTC.	Date de la création de la ressource sur le portail donneesquebec.ca. La date est en temps universel coordonné (UTC).	created	AAAA-MM-JJ HH:mm

MÉTADONNÉE DU PORTAIL	(R) (A) (F) ²	NOMENCLATURE	COMMENTAIRES	Paramètres API	VALEURS POSSIBLES
Mise à jour (fichier ou lien)	A	Date au Format AAAA-MM-JJ HH:mm UTC.	La date de la dernière mise à jour indique la date à laquelle la ressource (fichier de données ou lien vers ce fichier dans le cas d'un fichier hébergé à l'externe) a été modifiée. Pour les fichiers qui ne sont pas hébergés sur donneesquebec.ca, la date de la dernière mise à jour (du lien vers le fichier) doit être actualisée en utilisant l'API. La date est en temps universel coordonné (UTC).	Last_modified	AAAA-MM-JJ HH:mm
Identifiant unique du fichier	A	Identifiant universel unique ou UUID	Généré automatiquement par CKAN	id	Alphanumérique (Généré automatiquement)

```

{
  "cells": [
    {
      "cell_type": "code",
      "execution_count": 13,
      "metadata": {},
      "outputs": [
        {
          "name": "stdout",
          "output_type": "stream",
          "text": [
            "*****START RESOURCE PATCH*****\n",
            "\n",
            "\n",
            "*****Modifier la date de dernière modification de la
ressource*****\n",
            "\n",
            "\n",
            "True\n",
            "\n",
            "\n",
            "{ 'help':
'https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/help_show?name=resou
rce_patch',\n",
            " 'result': { 'cache_last_updated': None,\n",
            " 'cache_url': None,\n",
            " 'ckan_url': 'https://www.donneesquebec.ca',\n",
            " 'created': '2020-12-02T18:31:40.252509',\n",
            " 'datastore_active': True,\n",
            " 'datastore_contains_all_records_of_source_file':
True,\n",
            " 'description': '',\n",
            " 'format': 'XLSX',\n",
            " 'hash': '32d168dedd06abea012d82dc30d52631',\n",
            " 'id': '1486fb8c-0f64-4cf8-972e-bb66d450e1a9',\n",
            " 'ignore_hash': False,\n",
            " 'last_modified': '2020-12-04T21:38:03.907350',\n",
            " 'mimetype': 'application/vnd.openxmlformats-
officedocument.spreadsheetml.sheet',\n",
            " 'mimetype_inner': None,\n",
            " 'name': 'Fichier Excel',\n",
            " 'original_url':
'https://www.donneesquebec.ca/recherche/dataset/b9d20046-6756-41b7-9180-
f56c424c72eb/resource/1486fb8c-0f64-4cf8-972e-
bb66d450e1a9/download/covid19_qc_rapportinspq_histovigie.csv',\n",
            " 'package_id': 'b9d20046-6756-41b7-9180-
f56c424c72eb',\n",
            " 'position': 7,\n",
            " 'relidi_condon_boolee': 'n/a',\n",
            " 'relidi_condon_datheu': 'oui',\n",
            " 'relidi_condon_nombre': 'oui',\n",
            " 'relidi_condon_valinc': 'oui',\n",
            " 'relidi_confic_epsg': 'n/a',\n",
            " 'relidi_confic_pascom': 'oui',

```

```

        "                'relidi_confic_separateur_virgule': 'n/a',\n",
        "                'relidi_confic_utf8': 'n/a',\n",
        "                'relidi_description_champs':
'relidi.descha.absent',\n",
        "                'relidi_ressource_complementaire': [],\n",
        "                'resource_id': '1486fb8c-0f64-4cf8-972e-
bb66d450e1a9',\n",
        "                'resource_type': 'donnees',\n",
        "                'revision_id': '428a0b56-41e2-4aea-ab28-
b3801e3ec532',\n",
        "                'set_url_type': False,\n",
        "                'size': 77701,\n",
        "                'state': 'active',\n",
        "                'taille_entier': 2,\n",
        "                'task_created': '2020-12-04 19:28:29.220044',\n",
        "                'url':
'https://www.donneesquebec.ca/recherche/dataset/b9d20046-6756-41b7-9180-
f56c424c72eb/resource/1486fb8c-0f64-4cf8-972e-
bb66d450e1a9/download/covid19_qc_rapportinspq_histovigie.csv',\n",
        "                'url_type': 'upload'},\n",
        "        'success': True}\n",
        "*****END RESOURCE PATCH *****\n",
        "*****Mise à jour de date terminé*****\n"
    ]
}
],
"source": [
    "import urllib3\n",
    "import requests\n",
    "import json\n",
    "import pprint\n",
    "import datetime\n",
    "#import csv\n",
    "\n",
    "# Disable warnings\n",

"urllib3.disable_warnings(urllib3.exceptions.InsecureRequestWarning)\n",
    "\n",
    "# \n",
    "http = urllib3.PoolManager()\n",
    "\n",
    "# initial
"apikey =          art 53-54                      Remplacer par votre
clé API \n",
    "\n",
    "# chemin vers le fichier\n",
    "chemi
='C:/Users art 53-54/Downloads/COVID19_Qc_RapportINSPQ_HistoVigie.csv'
(chemin ve          essage)\n",
    "\n",
    "# user-agent to by-pass the anti-scraping\n",
    "headers={\n",
    "        \"Authorization\":apikey,\n",
    "        }\n",

```

```

        "\n",
        "lien
='https://www.donneesquebec.ca/recherche/api/3/action/resource_patch'
#API CKAN pour modifier une ressource resource_patch\n",
        "\n",
        "# idendifiant des ressoures: \n",
        " \n",
        "resource_id = 'd717faad-66c5-495c-a348-f449a9b9675c' #'1486fb8c-
0f64-4cf8-972e-bb66d450e1a9'\n",
        "\n",
        "\n",
        "print('*****START RESOURCE
PATCH*****')\n",
        "\n",
        "print('\n\n')\n",
        "print(\n*****Modifier la date de dernière modification
de la ressource*****\n)\n",
        "print('\n\n')\n",
        "\n",
        "\n",
        "with open(chemin)as upfile:\n",
        "    \n",
        "    fichier_televerse = upfile.read()\n",
        "    \n",
        "    try:\n",
        "        post3 = http.request('POST',lien, headers = headers,
fields={'id':
resource_id,'url':\n"upload\n",'upload':('COVID19_Qc_RapportINSPQ_HistoVigi
e.csv', fichier_televerse)})\n",
        "        post_result3 = post3.data\n",
        "        \n",
        "        except IOError as e: \n",
        "            \n",
        "            print (\n"le message d'erreur: \n", str(e))\n",
        "            \n",
        "            else:\n",
        "                post_dict = json.loads(post_result3.decode('utf-8')) #
résultat de l'execution de request\n",
        "                print(post_dict['success'])\n",
        "                print ('\n\n')\n",
        "                pprint.pprint(post_dict)\n",
        "                \n",
        "                \n",
        "print('*****END RESOURCE PATCH *****')\n",
        "print (\n*****Mise à jour de date terminé*****\n)\n"
    ]
},
{
    "cell_type": "code",
    "execution_count": null,
    "metadata": {},
    "outputs": [],
    "source": []
},

```

```
{
  "cell_type": "code",
  "execution_count": null,
  "metadata": {},
  "outputs": [],
  "source": []
}
],
"metadata": {
  "kernelspec": {
    "display_name": "Python 3",
    "language": "python",
    "name": "python3"
  },
  "language_info": {
    "codemirror_mode": {
      "name": "ipython",
      "version": 3
    },
    "file_extension": ".py",
    "mimetype": "text/x-python",
    "name": "python",
    "nbconvert_exporter": "python",
    "pygments_lexer": "ipython3",
    "version": "3.6.5"
  }
},
"nbformat": 4,
"nbformat_minor": 2
}
```

AVIS DE RECOURS

À la suite d'une décision rendue en vertu de la Loi sur l'accès aux documents des organismes publics et sur la protection des renseignements personnel (RLRQ, chapitre A-2.1)

Révision par la Commission d'accès à l'information

a) Pouvoir

L'article 135 de la Loi prévoit qu'une personne dont la demande écrite a été refusée en tout ou en partie par le responsable de l'accès aux documents ou de la protection des renseignements personnels peut demander à la Commission d'accès à l'information de réviser cette décision.

La demande de révision doit être faite par écrit. Elle peut exposer brièvement les raisons pour lesquelles la décision devrait être révisée (art. 137).

L'adresse de la Commission d'accès à l'information est la suivante :

Québec	Bureau 2.36 525, boulevard René—Lévesque Est Québec (Québec) G1R 5S9	Tél. : 418 528-7741 Sans frais 1 888 528-7741	Télécopieur : 418 529-3102
Montréal	Bureau 900 2045, rue Stanley Montréal (Québec) H3A 2V4	Tél. : 514 873-4196 Sans frais 1 888 528-7741	Télécopieur : 514 844-6170
Courriel	cai.communications@cai.gouv.qc.ca		

b) Motifs

Les motifs relatifs à la révision peuvent porter sur la décision, sur le délai de traitement de la demande, sur le mode d'accès à un document ou à un renseignement, sur les frais exigibles ou sur l'application de l'article 9 (notes personnelles inscrites sur un document, esquisses, ébauches, brouillons, notes préparatoires ou autres documents de même nature qui ne sont pas considérés comme des documents d'un organisme public).

c) Délais

Les demandes de révision doivent être adressées à la Commission d'accès à l'information dans les 30 jours suivant la date de la décision ou de l'expiration du délai accordé au responsable pour répondre à une demande (art. 135).

La Loi prévoit spécifiquement que la Commission d'accès à l'information peut, pour un motif raisonnable, relever le requérant du défaut de respecter le délai de 30 jours (art. 135).