



CINQUIÈME ÉDITION
3 NOVEMBRE 2023
CINQUIÈME ÉDITION

	Zoom 1	Zoom 2	Zoom 3	Zoom 4	Zoom 5	Zoom 6	Zoom 7	Zoom 8 Comodalité	Zoom 9 Comodalité	Zoom 10 Comodalité	Diffusion seulement
8 h 15	Mot d'ouverture et conférence de Matthieu Dugal										
9 h 45	Sept particularités sympas de Moodle qui vous feront l'adopter!	Gestion de la transformation de l'offre de services complémentaires à l'ère du numérique : nouveaux modèles ou modèles émergents	Interactiver vos vidéos avec H5P PARTIE 1 DE 2	Atelier FrameVR : Explorez la réalité virtuelle avec les conseillers pédagonumériques du RÉCIT-FP	Prenez en main votre formation continue avec Campus RÉCIT	Jouer à Minecraft Éducation pour apprendre PARTIE 1 DE 2	–	Dynamiser son enseignement avec Ma classe PARTIE 1 DE 2	L'art subtil de faire parler les chiffres	La transformation numérique au cœur du projet éducatif	Former à l'IA en mobilisant les résultats d'une enquête sur la compétence numérique PARTIE 1 DE 2
10 h 45	Pause										
11 h 10	Ressources didactiques et bibliothèques scolaires, une combinaison gagnante au bénéfice de la réussite éducative	Les données en éducation : un tour d'horizon pour en renforcer l'utilisation	PARTIE 2 DE 2	Cocréer avec l'IA pour la FGA et la FP	–	PARTIE 2 DE 2	CCQ : une porte grande ouverte pour le développement d'une citoyenneté à l'ère du numérique	PARTIE 2 DE 2	L'IA : quand les jeunes délibèrent	Développement responsable des solutions IA pour l'Éducation	PARTIE 2 DE 2
12 h 10	Dîner et moment d'échanges										
13 h 25	Mettre ses lunettes recherche en éducation PARTIE 1 DE 2	Résoudre en math en lab créatif et par la programmation PARTIE 1 DE 2	Prenez part à l'expérience i-mersion CP et réinventez votre pratique pédagonumérique!	Les stratégies d'étude efficaces : du cerveau à la preuve d'apprentissage	Ma classe, une plateforme incontournable aux multiples possibilités!	Programmer à la maternelle avec Scratch Jr PARTIE 1 DE 2	Créer et diffuser son balado en classe PARTIE 1 DE 2	Atelier de réalité augmentée : découverte d'Adobe Aero, de Reality Composer et de la solution RAV3D	La Guilde pédagonumérique	Montée en compétence en intelligence numérique grâce aux communautés de pratique	Les aides technologiques, c'est bon pour tout le monde! PARTIE 1 DE 2
14 h 25	Pause										
14 h 45	PARTIE 2 DE 2	PARTIE 2 DE 2	–	Parcours numériques: le DP dans l'action de l'interclasses	Réguler votre classe avec les données analytiques d'Insight	PARTIE 2 DE 2	PARTIE 2 DE 2	18 incontournables pour la création de matériel autoportant	(À distance) Venez découvrir un studio mobile de formation à distance pour le secteur des jeunes et la formation professionnelle réalisé par FADIO	La pédagogie de la PEPPIT	PARTIE 2 DE 2
15 h 45	Fin de la journée										