

Liste des professions exigeant des talents mondiaux dans le cadre de la catégorie B du Volet des talents mondiaux (juillet 2019)

Dans le cadre de la catégorie B du Volet des talents mondiaux, les employeurs peuvent embaucher des travailleurs étrangers temporaires hautement qualifiés pour pourvoir des postes visant des professions figurant sur la liste suivante.

Les professions identifiées avec un astérisque (*) sont également admissibles au traitement simplifié. Vous pouvez présenter votre demande dans l'un ou l'autre des volets, à votre convenance.

Liste des professions exigeant des talents mondiaux

Code de la Classification nationale des professions (CNP) 2016	Code de la CNP 2021	Profession	Exigence de salaire minimum	
			Taux horaire	Salaire annuel
0213 *	20012 *	Gestionnaires des systèmes informatiques		
2147 *	21311 *	Ingénieurs informaticiens/ingénieures informaticiennes (sauf ingénieurs/ingénieures et concepteurs/conceptrices en logiciel)		
Sous-catégorie 2161 *	Sous-catégorie 21210 *	Mathématiciens/mathématiciennes et statisticiens/statisticiennes Les appellations d'emploi ou les professions en lien avec l'actuariat sont exclues de la portée de cette sous-catégorie.		
2171 *	21211 *- Scientifiques de données	Analystes et consultants/consultantes en informatique		

[Procédure à suivre pour déterminer le salaire à offrir](#)

	21220 * – Spécialistes de la cybersécurité		
	21221* – Spécialistes des systèmes commerciaux		
	21222 * – Spécialistes en informatique		
	21233 * – Concepteurs / conceptrices Web		
2172 *	21211 *– Scientifiques de données	Analystes de bases de données et administrateurs/administratrices de données	
	21223 * – Analystes de bases de données et administrateurs /administratrices de données		
2173 *	21231 *– Ingénieurs / ingénieures et concepteurs / conceptrices en logiciel	Ingénieurs/ingénieures et concepteurs/conceptrices en logiciel	
	21211 * – Scientifiques de données		
2174 *	21230 * – Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses de systèmes informatiques	Programmeurs/programmeuses et développeurs/développeuses en médias interactifs	
	21232 * – Développeurs / développeuses		

	et programmeurs / programmeuses de logiciels			
	21234 * – Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses Web			
2175 *	21233 * – Concepteurs / conceptrices Web	Concepteurs/conceptrices et développeurs/développeuses Web		
	21234 * – Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses Web			
2281*	22220 *	Techniciens/techniciennes de réseau informatique (Profession dans la CNP 2021: Techniciens / techniciennes de réseau informatique et Web)	39, 42 \$	82 000 \$
2283 *	22222 *	Évaluateurs/évaluatrices de systèmes informatiques	34,13 \$	71 000 \$
Sous-catégorie 5131 *	Sous-catégorie 51120 *	Producteur, directeur technique, de création et artistique et gestionnaire de projet – Effets visuels et jeu vidéo Ces postes doivent exiger un minimum de 3 années d'expérience dans l'industrie des effets visuels, jeux vidéo ou animation dans 1 ou une combinaison des rôles suivants : producteur, directeur technique, directeur de création, directeur artistique ou gestionnaire de projet, coordonnateur senior, ou gestionnaire de département, avec 3 années d'expérience de travail dans au moins 1 ou plusieurs des compétences pertinentes à	37,50 \$	78 000 \$

		l'industrie des effets visuels, jeux vidéo ou de l'animation suivantes : surfaçage et développement de l'aspect; personnage ou réglage de la simulation; peinture mate; la gestion de budgets et la gestion des équipes ou développement de techniques « pipeline » et application pour effets visuels, jeux vidéo ou la production d'animation.		
Sous-catégorie 5241 *	Sous-catégorie 52120 *	Designers dans le domaine des médias numériques Ces postes doivent exiger un minimum de 3 années d'expérience de travail dans au moins 1 des compétences suivantes de la conception de médias numériques : modélisation 3D, composition numérique, peinture numérique et rotoscopie, « layout et matchmove », environnement numérique et peinture des décors numériques, texture, éclairage, effets de personnage 3D (CFX), effets et simulations (FX), design et scénario et squelettage, interfaces graphiques ou expérience utilisateur, « conception adaptive » (pour le domaine des jeux vidéos), réalité virtuelle, réalité augmentée, animation d'un média numérique, création de niveaux pour la conception de médias numériques, logiciels de traitement pour la conception de médias numériques, logiciel de développement « pipeline » ou applications pertinentes pour la conception de médias numériques.	36,06 \$	75 000 \$

Remarque : En raison de la migration du Programme des TET vers la CNP 2021, la Liste des professions des talents mondiaux publiée affichera les codes de la CNP 2016 et de la CNP 2021. Veuillez noter que certains codes de la CNP sont répétés dans ce tableau en raison de la migration de la CNP.