

Liste des professions exigeant des talents mondiaux dans le cadre de la catégorie B du Volet des talents mondiaux (décembre 2022)

Dans le cadre de la catégorie B du Volet des talents mondiaux, les employeurs peuvent embaucher des travailleurs étrangers temporaires hautement qualifiés pour pourvoir des postes visant des professions figurant sur la liste suivante.

Les professions identifiées avec un astérisque (*) sont également admissibles au traitement simplifié. Vous pouvez présenter votre demande dans l'un ou l'autre des volets, à votre convenance.

Liste des professions exigeant des talents mondiaux

Code de la Classification nationale des professions (CNP) 2016	Code de la CNP 2021	Profession	Exigence de salaire minimum	
			Taux horaire	Salaire annuel
0213	20012	Gestionnaires des systèmes informatiques		

2131*	21300*	Ingénieurs civils/ingénieures civiles	Procédure à suivre pour déterminer le salaire à offrir
2133	21310	Ingénieurs électriciens et électroniciens/ingénieures électriciennes et électroniciennes	
2143	21330	Ingénieurs miniers/ingénieures minières	
2146	21390	Ingénieurs/ingénieures en aérospatiale	
2147	21311	Ingénieurs informaticiens/ingénieures informaticiennes (sauf ingénieurs/ingénieures et concepteurs/conceptrices en logiciel)	
Sous-catégorie 2161	Sous-catégorie 21210	<p>Mathématiciens/mathématiciennes et statisticiens/statisticiennes</p> <p>Les appellations d'emploi ou les professions en lien avec l'actuariat sont exclues de la portée de cette sous-catégorie.</p>	
2171	21211 Scientifiques de données	Analystes et consultants/consultantes en informatique	
	21220 Spécialistes de la cybersécurité		
	21221 Spécialistes des systèmes commerciaux		

	21222 * – Spécialistes en informatique		
	21233 – Concepteurs / conceptrices Web		
2172 *	21211 – Scientifiques de données	Analystes de bases de données et administrateurs/administratrices de données	
	21223 * – Analystes de bases de données et administrateurs /administratrices de données		
2173 *	21231 *– Ingénieurs / ingénieures et concepteurs / conceptrices en logiciel	Ingénieurs/ingénieures et concepteurs/conceptrices en logiciel	
	21211 – Scientifiques de données		
2174 *	21230 – Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses de systèmes informatiques	Programmeurs/programmeuses et développeurs/développeuses en médias interactifs	
	21232 * – Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses de logiciels		

	21234 Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses Web			
2175 *	21233 Concepteurs / conceptrices Web	Concepteurs/conceptrices et développeurs/développeuses Web		
	21234 Développeurs / développeuses et programmeurs / programmeuses Web			
2241*	22310*	Technologues et techniciens/techniciennes en génie électronique et électrique	38,46 \$	80 000 \$
2281	22220	Techniciens/techniciennes de réseau informatique (Profession dans la CNP 2021: Techniciens / techniciennes de réseau informatique et Web)	35,79 \$	74 500 \$
2283	22222	Évaluateurs/évaluatrices de systèmes informatiques	36,42 \$	76 000 \$
Sous- catégorie 5131	Sous-catégorie 51120	Producteur, directeur technique, de création et artistique et gestionnaire de projet – Effets visuels et jeu vidéo Ces postes doivent exiger un minimum de 3 années d'expérience dans l'industrie des effets visuels, jeux vidéo ou animation dans 1 ou une combinaison des rôles suivants : producteur, directeur technique, directeur de création, directeur	42,31 \$	88 000 \$

		<p>artistique ou gestionnaire de projet, coordonnateur senior, ou gestionnaire de département, avec 3 années d'expérience de travail dans au moins 1 ou plusieurs des compétences pertinentes à l'industrie des effets visuels, jeux vidéo ou de l'animation suivantes : surfaçage et développement de l'aspect; personnage ou réglage de la simulation; peinture mate; la gestion de budgets et la gestion des équipes ou développement de techniques « pipeline » et application pour effets visuels, jeux vidéo ou la production d'animation.</p>		
<p>Sous-catégorie 5241</p>	<p>Sous-catégorie 52120</p>	<p>Designers dans le domaine des médias numériques</p> <p>Ces postes doivent exiger un minimum de 3 années d'expérience de travail dans au moins 1 des compétences suivantes de la conception de médias numériques : modélisation 3D, composition numérique, peinture numérique et rotoscopie, « layout et matchmove », environnement numérique et peinture des décors numériques, texture, éclairage, effets de personnage 3D (CFX), effets et simulations (FX), design et scénario et squelettage, interfaces graphiques ou expérience utilisateur, « conception adaptative » (pour le domaine des jeux vidéos), réalité virtuelle, réalité augmentée, animation d'un média numérique, création de niveaux pour la conception de médias numériques, logiciels de traitement pour la conception de médias numériques, logiciel de développement « pipeline » ou</p>	<p>36,06 \$</p>	<p>75 000 \$</p>

		applications pertinentes pour la conception de médias numériques.		
--	--	---	--	--

Remarque : En raison de la migration du Programme des TET vers la CNP 2021, la Liste des professions exigeant des talents mondiaux publiée affichera les codes de la CNP 2016 et de la CNP 2021. Veuillez noter que certains codes de la CNP sont répétés dans ce tableau en raison de la migration de la CNP.